U.M.E JOSÉ BONIFÁCIO

ATIVIDADE INTEGRADA 4°ANO- 02/04 A 16/04

PROFESSORES: FERNANDA DE FREITAS, LETÍCIA PEREIRA E FLAVIO

NOME:_____4°_____

O COELHINHO MANDOU

- O "coelhinho" é escolhido pelos participantes na primeira vez;
- Aquele que ganhar se torna o novo "coelhinho";
- Participantes devem seguir exatamente a ação que o "coelhinho" mandar;
- Só são válidos os comandos que começam com a frase "o coelhinho mandou...";
- Quem errar sai da brincadeira e fica sentado até a próxima partida.

EXEMPLO:

- "O coelhinho mandou... Pular de um pé só!"

Então todos pulam de um pé só, e ninguém é desqualificado!

- "O coelhinho mandou... colocar a mão direita na cabeça!"

quem coloca a mão direita na cabeça continua na brincadeira.
quem coloca a mão esquerda na cabeça sai da brincadeira e espera!

- "coloque as mãos no chão!"

Todos os que ficaram parados continuam na brincadeira, pois o "coelhinho" não falou "coelhinho mandou!" antes da ordem.
Assim, todos os que colocaram as mãos no chão são desqualificados e tem que esperar o fim da rodada.

Assista ao vídeo: https://youtu.be/y9vdgta6efq

PEGUE O BRINQUEDO

Atividade realizada em dupla

MATERIAL NECESSÁRIO:

- Brinquedos diversos
- Balde ou bacia

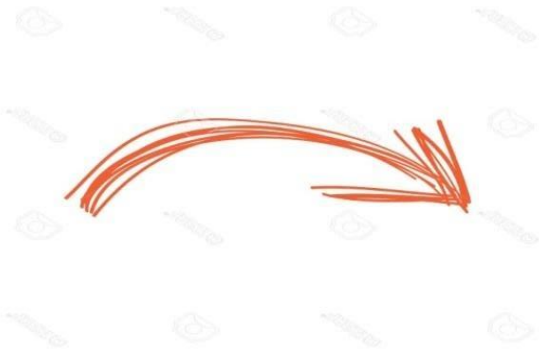
INSTRUÇÕES:

A criança deve se posicionar a certa distância do adulto, segurando o balde.

O adulto lança os brinquedos para a criança recuperar com o balde.

Deve-se trocar de posição para que a criança também faça o lançamento.

Para aumentar o grau de dificuldade, quem está jogando vai se afastando ou jogando em alturas variadas.



acesse o vídeo: https://youtu.be/v56j-935u8i