

UME : PADRE LEONARDO NUNES.

ANO: 4º ANOS

PROFESSOR: LOURIVAL PEREIRA MELO

PERÍODO DE 29/03/2021 A 09/04/2021.

Os Jogos e a Educação Física - Parte 2.

Segundo o Referencial Curricular Nacional (1998) a criança precisa brincar, ter prazer e alegria para crescer, precisa do jogo como forma de equilíbrio entre ela e o mundo e através do lúdico a criança desenvolve. Segundo Gilles (1998), o jogo se inscreve num sistema de significações que nos leva, por exemplo, a interpretar como brincar, em função da imagem que temos dessa atividade. Por este motivo ao estruturarmos um jogo como forma de aprendizado devemos ter em perspectiva que de forma lúdica ao brincar estaremos desenvolvendo nas crianças diferentes conceitos que lhe ajudaram em outras áreas do conhecimento como Linguagens e Matemática. Além de ampliarmos na criança o senso do raciocínio lógico e do respeito as convivências sócias através das regras que por mais simples que sejam na sua elaboração permitem ser agentes significativos neste processo de pertencimento de mundo da criança. Jogar é um ato humano que desenvolve uma grande simbiose entre o mundo infantil e adulto, possibilitando a pessoas uma interação dinâmica. Por este motivo vamos dar continuidade mostrando nesta semana um novo jogo onde você junto com seus familiares possam aproveitar o máximo este tempo para ampliar e desenvolver estes laços de convivência.

-x-x-x-x-x-

VAMOS CONSTRUIR UM JOGO!!

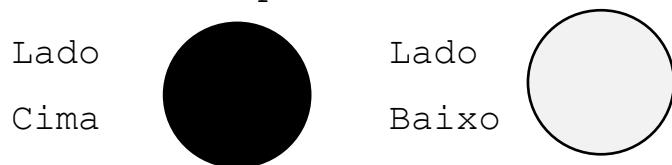
Nesta semana, vamos construir um novo jogo para que possamos passar nosso tempo nestes dias em que a

maior preocupação deve ser o cuidado com a saúde. Você e toda a sua família podem se divertir. O jogo é conhecido em alguns lugares como Othello ou Reversi. Abaixo estaremos explicando como fazê-lo

Material - 64 Tapas de refrigerante e um tabuleiro padrão de 8x8 casas (o mesmo de xadrez ou dama). E cartolina (opcional)

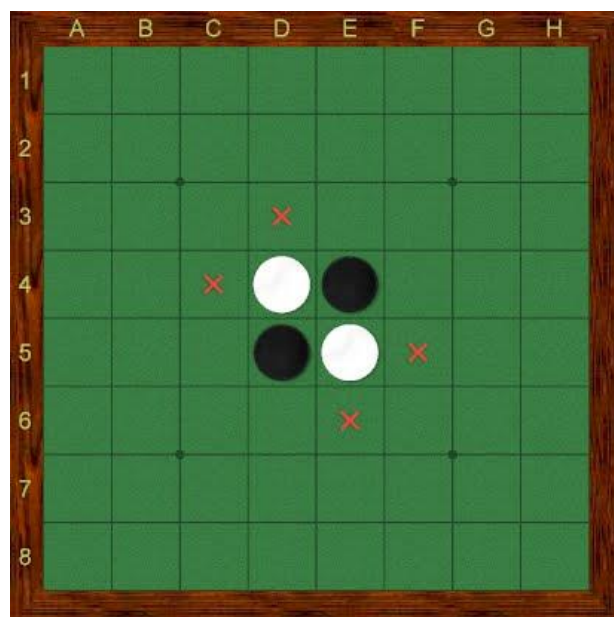
Como Fazer:

Pegue as tapas de refrigerante e pinte de um lado de branco e o outro de preto. Caso queira em vez de pintar cole um pedaço de cartolina de um lado branco e do outro preto.

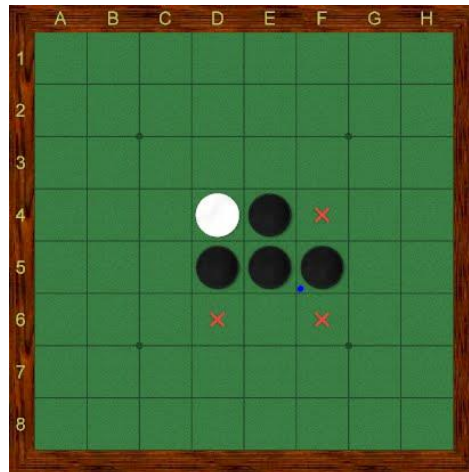


Caso você não tenha um tabuleiro padrão (8x8) dama ou xadrez . Faça o mesmo numa cartolina.

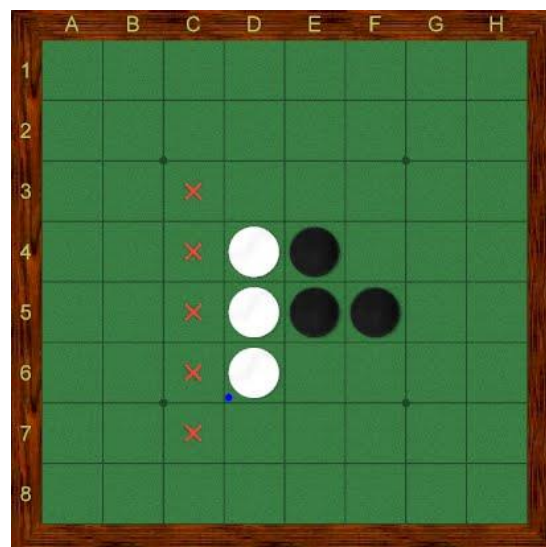
COMO JOGAR: Othello também conhecido como Reversi é um jogo para dois jogadores, jogado em um tabuleiro de 8x8 onde inicialmente são colocados 4 peças no centro, duas de cada cor em diagonais, onde as peças pretas fazem sempre o primeiro movimento. Cada jogador deve ficar com 32 peças.



O jogador que inicia (peças pretas) deve colocar uma de sua peça entre as peças brancas (assinalado com x no exemplo acima) e imediatamente virar a peça que ficou no meio (branca) entre suas duas peças pretas transformando-a em uma peça preta. (exemplo abaixo)

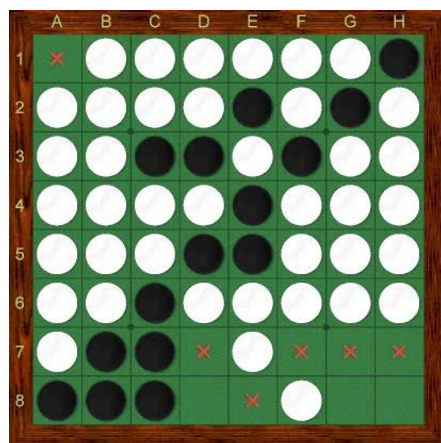


Depois é a vez das brancas que devem fazer o movimento obedecendo a mesma regra. Colocar a peça de modo que uma peça preta esteja sempre entre as suas brancas e após virar e transformar em brancas. E assim sucessivamente.



O jogo tem como meta transformar o maior número de peças em peças da sua cor. Ganha quem ao completar o tabuleiro tiver o maior número de peças da sua cor

ou caso o um dos jogadores não consiga mais colocar peças dentro das regras.



Divirta-se com sua família!