

UME CIDADE DE SANTOS

ROTEIRO DE ESTUDO/ATIVIDADES

UME CIDADE DE SANTOS.

EJA- COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA.

PROFESSORA: PAOLA AMORIM.

PERÍODO: 29/03/2021 A 09/04/2021

AULA 09- JOGOS ELETRÔNICOS

Ei você!



VAMOS CONHECER UM POUCO MAIS SOBRE A HISTÓRIA DOS JOGOS ELETRÔNICOS.



DICA:ACESSE O LINK COM A EXPLICAÇÃO DA AULA:

<https://youtu.be/p2JG9rDULtE>



ASSUNTO A SER ESTUDADO: Jogos Eletrônicos: A Evolução dos Jogos Eletrônicos, transformações nas características dos jogos em função dos avanços das tecnologias e suas contribuições para o desenvolvimento corporal.

Jogos eletrônicos

O jogo eletrônico ou videogame é aquele que usa a tecnologia de computador, ele pode ser jogado em computadores pessoais como tablets, telefones celulares, em máquinas de fliperama ou em consoles. Um console é um computador pequeno que serve basicamente para jogar vídeo game, Playstation, Xbox e Wii são

exemplos, os consoles são conectados a controles manuais e um aparelho de televisão as pessoas podem jogar tanto sozinhas quanto acompanhadas.

No ano de 1958 foi desenvolvido o Tênis for two tênis para 2, considerado um dos jogos eletrônicos pioneiros no mundo dos games, o jogo mostrava o caminho de uma bola simulada em uma quadra de tênis vista de lado.

A evolução dos jogos:

Os games nem sempre foram interativos e realistas como são agora, a Atari foi empresa pioneira no desenvolvimento de jogos eletrônicos no mundo, em 77, lançando um console com cartuchos removíveis. A partir daí a tecnologia foi evoluindo cada vez mais rápido e o aprimoramento gráfico o design dos jogos também, um fator importante para a evolução dos videogames foi a utilização de componentes de computadores nas produções de consoles.

A Sony fez isso com Playstation com cartão de memória que possibilitava o jogador salvar dados de um jogo e continuar do ponto em que parou e em 2006 a Nintendo lançou o Nintendo Wii, que possibilitou a maior interação do usuário com o jogo.

A Microsoft lançou seu primeiro videogame, o Xbox que conta com acessório Kinect que possibilita o jogador controlar o jogo sem utilizar nenhum tipo de controle.

A internet eliminou a necessidade dos jogadores estarem no mesmo espaço físico e hoje em dia é possível jogar com pessoas localizadas em qualquer parte do mundo. Mas não é porque é divertido que os jogos eletrônicos não apresentam também desvantagens, mas vamos primeiro falar sobre os seus benefícios.

Você sabia os jogos melhora o raciocínio lógico, aumenta a tolerância a frustrações, melhorar a atenção e agilidade. Mas não podemos deixar de falar que, uso excessivo de jogos eletrônicos podem desencadear uma série de problemas como o descontrole emocional e cognitivo, obesidade e sedentarismo, problemas de visão entre outros.

RESUMO: Os jogos nem sempre foram interativos e realistas como são agora. A tecnologia foi evoluindo cada vez mais rápido. Os jogos, além de promover momentos de alegria e descontração, trazem contribuições significativas: auxilia o raciocínio lógico, atenção e concentração, diminui o estresse, desenvolve a capacidade de tolerância a frustrações. O uso excessivo pode causar alguns danos à saúde: promover o sedentarismo e como consequência, a obesidade, agravar problemas de postura, problemas de visão entre outros.

Roteiro de perguntas:

1) Em que ano foi criado o 1º jogo de Videogame? Explique sobre o jogo.

2) O que são Jogos eletrônicos?

3) Cite o nome de videogames que contribuíram para a evolução dos Jogos Eletrônicos.

4) Cite alguns benefícios dos jogos eletrônicos.

5) Na sua opinião, o uso excessivo de jogos eletrônicos pode causar problemas à saúde? Se a resposta for afirmativa, cite exemplos.

6) Quais são seus jogos eletrônicos preferidos?

Após responder ao roteiro de perguntas, os alunos irão enviar as respostas pelo Facebook ou WhatsApp, por foto (resposta no caderno).