

**UME:** PROFESSOR FLORESTAN FERNANDES

**ANO:** 7ºs anos (A, B e C)

**COMPONENTE CURRICULAR:** LÍNGUA PORTUGUESA

**TIPO DE ATIVIDADE: (EF06LP04)** Analisar a função e as flexões de verbos nos modos Indicativo, Subjuntivo e Imperativo...empregando-os adequadamente nos diferentes gêneros (escritos, orais e multimodais) da língua formal ou informal.

**EF67LP28A** Compreender, por meio de estratégias de leitura, diferentes objetivos e características dos gêneros.

**PERÍODO DE** 01/03/2021 A 15/03/2021

**PROFESSORA:** ALESSANDRA L. CAINÉ LEAL

**EMAIL:** [prof.alessandra.florestan@gmail.com](mailto:prof.alessandra.florestan@gmail.com)

## LÍNGUA PORTUGUESA

### I. LEITURA DE FRUIÇÃO

**O Leão e o Ratinho**  
Esopo



Um leão, cansado de tanto caçar, dormia espichado à sombra de uma boa árvore. Vieram uns ratinhos passear em cima dele e ele acordou. Todos conseguiram fugir, menos um, que o leão prendeu embaixo da pata. Tanto o ratinho pediu e implorou que o leão desistiu de esmagá-lo e deixou que fosse embora.



Algum tempo depois, o leão ficou preso na rede de uns caçadores. Não conseguia se soltar, e fazia a floresta inteira tremer com seus urros de raiva.



Nisso, apareceu o ratinho. Com seus dentes afiados, roeu as cordas e soltou o leão.

**Uma boa ação ganha outra.**

@projetoabelha

### II. GÊNERO TEXTUAL - FÁBULA

**O QUE É FÁBULA ?**

- É um tipo de história curta, cujos personagens são quase sempre animais, e que ensina como agir de acordo com o bom senso e como se sair bem nas situações difíceis da vida.



### III. VERBO

**Verbo** é a palavra que indica ação, estado, processo, fenômeno da natureza.



ASSISTA AO VÍDEO:

<https://www.youtube.com/watch?v=KmNaSOZ9kb0>

IV. AGORA FAÇA AS ATIVIDADES SOBRE OS VERBOS.

# JOGO DA MEMÓRIA

## Verbos



www.smartkids.com.br

Vamos encontrar os pares correspondentes entre a fração e sua representação.

 <p>CHUTAR</p>	 <p>CHUTAR</p>	 <p>DANÇAR</p>	 <p>DANÇAR</p>
 <p>NADAR</p>	 <p>NADAR</p>	 <p>PULAR</p>	 <p>PULAR</p>
 <p>COMER</p>	 <p>COMER</p>	 <p>DORMIR</p>	 <p>DORMIR</p>
 <p>CANTAR</p>	 <p>CANTAR</p>	 <p>ESTUDAR</p>	 <p>ESTUDAR</p>
 <p>PATINAR</p>	 <p>PATINAR</p>	 <p>SORRIR</p>	 <p>SORRIR</p>

### Instruções:

Para brincar com o jogo da memória a qualquer hora basta imprimir essa página e colá-la em um papel grosso ou cartolina. Após secar recorte nas áreas indicadas e pronto! Boa diversão!

© SMARTKIDS

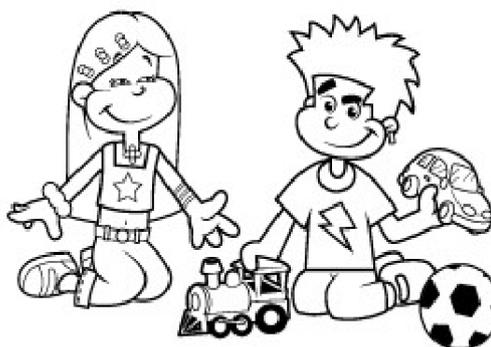


# ENCONTRE E PINTE VERBOS DE AÇÃO



www.smartkids.com.br

Encontre e pinte as palavras que indicam ações no diagrama abaixo:



L	H	T	N	S	T	X	D	G
C	O	M	E	R	N	X	O	P
W	Z	V	S	F	K	P	R	X
C	A	N	T	A	R	H	M	G
H	V	W	U	V	N	S	I	H
L	T	H	D	L	C	Q	R	N
J	S	L	A	N	Q	X	Q	S
V	T	B	R	I	N	C	A	R



resp.: (vert.) estudar, dormir,  
(hor.) comer, cantar, brincar.

# RECORTE E COLE



www.smartkids.com.br

Recorte os verbos das frases abaixo e cole nas frases correspondentes:

Mariana  para a Bahia.

Gabriel  um livro inteiro ontem!

O coral da escola  uma linda música.

Luca adora  chocolate.

Francisco  muito doente.

O palhaço  engraçado.



© SMARTKIDS

---

viajará	leu	cantará
comer	está	é

