



PREFEITURA DE SANTOS

Secretaria de Educação



ROTEIRO DE ESTUDOS/ATIVIDADES

UME: OLAVO BILAC

ANO: 2020

COMPONENTE CURRICULAR:

PROFESSOR(ES): Fabiana, Girleide, Mariana, Silmara

PERÍODO DE _14_/ _12_/2020 **A** _22_/ _12_/2020

Dia 14/12

Hoje você deverá testar seus conhecimentos em relação a escrita e colocar em prática tudo que aprendeu. Clique no link abaixo para iniciar a atividade. Nela você encontrará parlendas e cantigas que estarão escritas com espaços vazios, onde você deverá preenche-los corretamente.

Depois de completar cada lacuna, não esqueça de clicar no botão CONFERIR para verificar o que acertou e o que errou.

<https://www.educacaodinamica.com.br/plataforma/storie/player?saber=6&etapa=0&origem=jogo17&story=ParlendasCantigas>



Vamos lembrar um pouquinho dos numerais estudados durante o ano e levar o sapinho para os numerais indicados, sendo eles antecessor ou sucessor. Para isso clique no link e comece a brincadeira.

<http://www.escolagames.com.br/jogos/antecessorSucessor/>



Dia 16/12

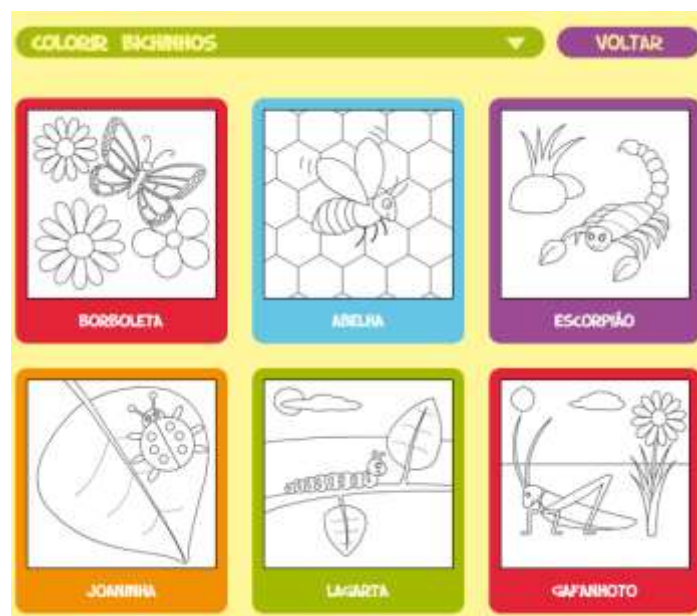
Hoje aproveitaremos para brincar de caça-palavras e tentar achar palavras escondidas no menor tempo possível. Para isso você deverá clicar no link e escolher o tema que mais gostar.

<http://www.escolagames.com.br/jogos/cacaPalavras/>



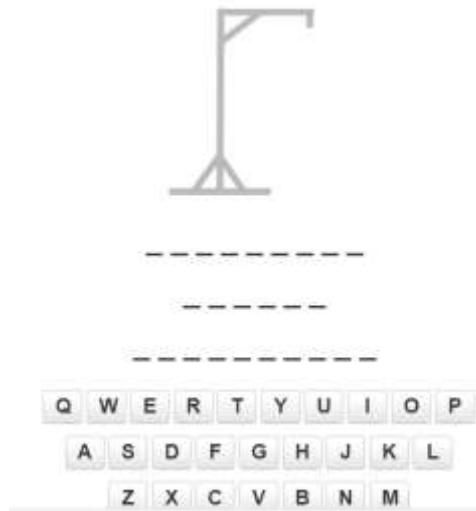
Agora clique no link abaixo para pintar lindos desenhos com temas variados.

<https://www.colorir-online.com/colorir-bichinhos/>



É muito bom se divertir e ao mesmo tempo estudar. Dessa vez separamos o jogo da forca. Primeiro você terá que verificar as pistas e depois começar a clicar nas letras para tentar acertar as palavras. Espero que consiga descobrir antes da forca lhe pegar.

<https://rachacuca.com.br/palavras/jogo-da-forca/>



Agora você será desafiado a montar um quebra-cabeça que parece fácil, mas nem sempre é. O Tangram é um quebra-cabeça com apenas 7 peças, portanto você deve pensar em quais lugares cada uma delas pode ser encaixada e ir montando o desenho pedido, conforme sua intuição/raciocínio.

Regras:

- Selecione uma peça e a movimente para a posição correta;
- Para girar a peça, clique e arraste dentro do círculo verde;
- Pode ser que seja necessário inverter uma peça para que ela se encaixe no quebra-cabeça. Com uma peça selecionada, use o botão "inverter" para invertê-la.

<https://rachacuca.com.br/raciocinio/tangram/>



Dia 21/12

Vamos brincar de separar as sílabas das palavras? Para isso você terá que acessar o link e colocar em prática todo seu conhecimento sobre a escrita. Tenho certeza que se sairá muito bem!

<http://www.escolagames.com.br/jogos/separeSilabas/>



Agora poderá se divertir brincando de montar quebra-cabeça com desenhos variados. Escolha o seu preferido.

<http://www.escolagames.com.br/jogos/quebraCabeca/>



Vamos pintar lindos desenhos com temas natalinos? Clique no link para começar.

<http://www.escolagames.com.br/jogos/horaDePintarNatal/>

