

JOGOS MATEMÁTICOS

3-PROCURANDO DEZ

4 PARTICIPANTES (JOGADO COM CARTAS DOS ÁS AO NOVE DO BARALHO
O ÁS REPRESENTA 1.

DESENVOLVE PENSAMENTO LÓGICO, MEMÓRIA E RACIOCÍNIO MATEMÁTICO.

COMO JOGAR:

AS CARTAS DEVEM SER EMBARALHADAS E COLOCADAS FECHADAS SOBRE A MESA,
COMO EM UM JOGO DA MEMÓRIA . NA SUA VEZ, O JOGADOR VIRA DUAS CAR
TAS . SE ELAS SOMAREM 10 , ELE FICA COM AS CARTAS E JOGA NOVAMENTE.
CASO CONTRÁRIO , TERÁ DE VIRÁ – LAS DE NOVO E COLOCAR ONDE ESTAVAM.
TODOS OS JOGADORES DEVEM VER AS CARTAS VIRADAS . O JOGO ACABA
QUANDO TODAS AS CARTAS ACABAREM . GANHA QUEM TIVER O MAIOR NUMERO
DE PARES .

PROPOSTA COMPLEMENTAR : JOGOS MATEMÁTICOS

APÓS JOGAR ALGUMAS VEZES COM A CRIANÇA , E INTERESSANTE PERGUNTA
LAS SOBRE O JOGO... O QUE SENTIRAM? QUAL JOGO MAIS GOSTARAM?
QUANTAS VEZES ELA GANHOU? PERDEU? ENVIE NOS FOTOS, VIDEOS SOBRE
ESTE MOMENTO DIVERTIDO..

PEÇA TAMBÉM PARA A CRIANÇA REGISTRAR O JOGO POR MEIO DE DESENHOS.

UME EUNICE CALDAS

