



**PREFEITURA DE SANTOS**  
**Secretaria de Educação**



**NÚCLEO ESCOLA TOTAL:** CAIS MILTON TEXEIRA

**ANOS:** 1º AO 9º ANO      **OFICINA:** JOGOS E  
BRINCADEIRAS

**EDUCADOR:** MATHEUS DELLAMONICA

**PERÍODO:** 30/ 11 /2020 A 11/ 12 /2020

**ATIVIDADE:** CATAPULTA

**MATERIAIS:** 2 COPOS DE PLÁSTICO, 2 CAMISAS  
ENROLADAS, 1 FITA ADESIVA DE QUALQUER TIPO, 1 FOLHA  
DE PAPEL DE QUALQUER TIPO E DIMENSÃO, 2 COLHERES DE  
SOPA.

**DESENVOLVIMENTO:** VAMOS POSICIONAR OS COPOS UM EM  
CADA PONTA DA MESA NA QUAL VAI SER EXECUTADA A  
ATIVIDADE E PRENDÊ-LOS COM A FITA ADESIVA, FORMANDO  
DUAS "CESTAS". AS CAMISAS VÃO SERVIR COMO BASE DE  
APOIO PARA A COLHER E COM O PAPEL VAMOS FAZER A  
BOLA QUE TEREMOS QUE ACERTAR NO COPO DO ADVERSÁRIO.  
A REGRA É BEM SIMPLES, A CATAPULTA PODE SE  
LOCOMOVER PARA A DIREITA, ESQUERDA, MEIO, QUALQUER  
POSIÇÃO QUE VOCÊ QUEIRA. O OBJETIVO DO JOGO É  
ACERTAR A BOLA DENTRO DO COPO DO Oponente ATRAVÉS  
DO LANÇAMENTO DA CATAPULTA, NÃO PRECISA ACERTAR O  
ALVO DE FORMA DIRETA, VOCÊ PODE EXECUTAR A JOGADA E  
A BOLA IR ROLANDO ATÉ O COPO, AO ACERTAR O COPO  
CONTA 1 PONTO.