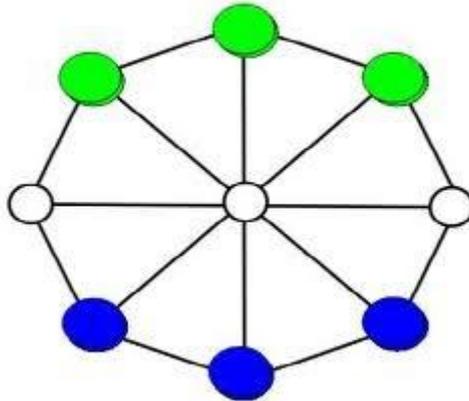


SHISIMA



O Shisima significa 'corpo de águas' no Quênia, onde é jogado pelo povo Tiriki. Conhecido como o Jogo-da-Velha queniano. As peças são chamadas de imbalavali, que pode ser traduzido por 'insetos d'água' considerando que as peças se movem rapidamente sobre o tabuleiro como os insetos d'água sobre a superfície de um lago. Em alguns locais é conhecido como Shishima.

Como jogar

O tabuleiro é um octógono com uma casa central, somando um total de 9 casas, cada jogador tem 3 peças e o jogo se inicia, quando cada jogador realiza uma jogada alternadamente, movendo sua peça para uma casa vazia em que esteja ligada pela linha, não podendo passar por cima de nenhuma linha. Para vencer o jogo, é necessário alinhar as três peças em alguma das retas do tabuleiro.

Disponível em: https://www.inf.ufrgs.br/lobogames/wp-content/uploads/2015/09/jogos_modulo1_texto.pdf