

A BRUXA QUE MORAVA NO BREJO

Rosimere de Souza Pereira



Broaquinha era uma bruxinha que morava lá no brejo. Ela fez sua casa bem por cima do brejo, que flutuava como um barco em um rio.

Breno, que era muito curioso, esperou o dia que Broaquinha saísse nos seus passeios noturnos, para entrar em sua casa.

Que horror! Tudo era escuro, a casa balançava como se estivesse em um barco. Não dava para ver nada. Breno ouviu um ruído estranho, e quando de repente colocou a mão em uma coisa fria e úmida. E uma voz muito feia que gemia enquanto falava:

– O que quer aqui? Não deveria ter vindo. Agora será...

Breno nem esperou ver o que a voz iria acabar de falar e saiu correndo. Correu tanto, que nem se lembra de como chegou em casa. Mas a coisa ele aprendeu: nunca mais irá entrar em um lugar onde não é chamado.

Escreva o nome de cada personagem.

Em que você acha que Breno colocou a mão? Descubra e escreva.

Qual foi a lição que Breno aprendeu?

Resolva as continhas com bastante atenção

$$\begin{array}{r} \text{a) } 543 \\ 565 \\ +359 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{b) } 663 \\ 487 \\ +332 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{c) } 425 \\ 689 \\ +263 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{d) } 895 \\ 475 \\ +978 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{e) } 764 \\ 566 \\ +977 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{f) } 452 \\ 635 \\ +995 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{g) } 992 \\ 267 \\ +527 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{h) } 468 \\ 324 \\ +432 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{i) } 329 \\ 874 \\ +373 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \text{j) } 748 \\ 926 \\ +649 \\ \hline \end{array}$$



ATIVIDADE 98 - 28/10

X OU CH



COMPLETE AS PALAVRAS COM X OU CH NAS LINHAS:

FU__ICO
PEI__E
LI__O
CA__IMBO
BOLA__A
BE__IGA
__UVA

COL__A
__ARME
CA__ORRO
CAI__A
__UPETA
__AROPE
__EIROSO

MA__ADO
ME__ERICA
MAN__
EN__OVAL
MA__ADO
FE__ADRURA
__AVEIRO

ESCREVA NA CRUZADINHA OS NOMES DAS FIGURAS COM X OU CH

ATIVIDADE 99 - 29/10

Resolva as multiplicações

