

Labirinto de Moçambique

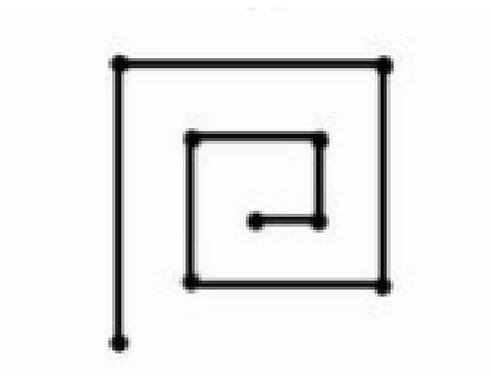


Diagrama do labirinto

Desenvolvimento: Com uma pedra em uma das mãos, sem que o outro saiba, os jogadores colocam-se de frente um para o outro. Na casa inicial do *labirinto* são colocadas duas tampinhas de cores diferentes, sendo uma de cada jogador. O jogador que tem a pedra estende as mãos ao amigo, tendo este que adivinhar em qual das mãos a tampinha está. Se conseguir adivinhar, sua peça é deslocada para próxima casa do labirinto. Se o jogador errar, a peça de seu oponente é que irá avançar. O jogador que chegar primeiro na última casa do labirinto vence o jogo.

Objetivo: estimular o desenvolvimento cognitivo e afetivo-social, além de explorar o jogo de origem africana, especificamente de Moçambique.

Material :

- 1 folha de papel sulfite;
- 2 tampinhas;
- 1 pedrinha ou pedaço de papel amassado;

COSTA, Tiago A. *et al* **Jogos do mundo todo**. São Paulo: Supimpa, 2018.