

# JOGO DA HISTÓRIA MALUCA

Você pode jogar com um dado normal **OU** imprimir os três dados disponíveis no site da escola

(<https://sites.google.com/view/umederosse/materiais-atividades>).

Caso você jogue com um dado normal, utilize as tabelas a seguir para jogar:

JOGUE O DADO PARA  
DESCOBRIR SUA PERSONAGEM:

1		BRUXA
2		OGRO
3		PRINCESA
4		PRÍNCIPE
5		MÉDICA
6		BOMBEIRO

JOGUE O DADO PARA  
DESCOBRIR SEU CENÁRIO:

1		CASTELO
2		ESCOLA
3		FLORESTA
4		HOSPITAL
5		NAVE ESPACIAL
6		NAVIO PIRATA

JOGUE O DADO PARA  
DESCOBRIR SEU PROBLEMA:

1		ESCONDIDO
2		INCÊNDIO
3		PERDIDO
4		PRESO
5		SENDO ATAcado
6		SEM MÁSCARA

# CRIE UM FINAL PARA A SUA HISTÓRIA MALUCA

AGORA QUE VOCÊ JÁ TEM A SUA PERSONAGEM, O SEU CENÁRIO E O SEU PROBLEMA, ESTÁ NA HORA DE CRIAR UM FINAL PARA A SUA HISTÓRIA MALUCA. PEÇA PARA UM ADULTO FILMAR OU GRAVAR UM ÁUDIO COM VOCÊ INVENTANDO UMA SOLUÇÃO PARA O PROBLEMA DA SUA PERSONAGEM.

NÃO SE ESQUEÇA DE INVENTAR E ESCREVER UM NOME PARA A SUA PERSONAGEM. SE VOCÊ FOR DA TURMA DO JARDIM OU DO PRÉ, CRIE TAMBÉM UM TÍTULO BEM BACANA PARA A SUA HISTÓRIA!