



NÚCLEO ESCOLA TOTAL: CAIS MILTON TEIXEIRA

ANOS: 1º AO 9º ANO **OFICINA:** JOGOS E BRINCADEIRAS

EDUCADOR: LEANDRO LUI

PERÍODO: 02 / 11 / 2020 À 13 / 11 / 2020

OLÁ! EU SOU O TIO LEANDRO, EDUCADOR AUXILIAR DO CAIS MILTON TEIXEIRA.

O NOME DA BRINCADEIRA DE HOJE É O "TORTO", ELE É UM JOGO FAMOSO DAQUELAS REVISTAS DE CRUZADINHA, QUE IREMOS ADAPTAR, E PODE SER JOGADO POR UMA OU MAIS PESSOAS.

O MATERIAL NECESSÁRIO SÃO: UMA FOLHA DE PAPEL E UMA CANETA OU LÁPIS PARA CADA PARTICIPANTE.

O JOGO CONSISTE EM ESCOLHER AS PALAVRAS QUE VÃO SER UTILIZADAS E ESCREVER COM LETRAS GRANDES DIVIDINDO EM COLUNAS, QUE PODEM SER 3, 4 OU 5, CONFORME COMBINADO PREVIAMENTE.

OS PARTICIPANTES TERÃO QUE FAZER UM DIAGRAMA COM AS PALAVRAS ESCOLHIDAS, POR EXEMPLO, BRASIL, ARGENTINA E COLOMBIA. EM 3 COLUNAS FICARIA ASSIM:

B R A
S I L
A R G
E N T
I N A
C O L
O M B
I A

TODOS OS PARTICIPANTES PRECISARÃO TER UMA FOLHA IGUAL, OU SE PREFERIREM PODEM USAR UMA FOLHA EXTRA SÓ PARA DEIXAR O DIAGRAMA PARA QUE TODOS POSSAM VER, ENQUANTO CADA UM ESCREVE EM SUAS PRÓPRIAS FOLHAS.

O OBJETIVO É CRIAR PALAVRAS USANDO ESSAS LETRAS, MAS SEMPRE USANDO UMA LETRA PRÓXIMA, HORIZONTAL, VERTICAL OU DIAGONALMENTE.



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



POR EXEMPLO, NESSE DIAGRAMA É POSSÍVEL MONTAR "ARGILA" NA PARTE DE CIMA E "COMBOIO" NA PARTE DE BAIXO.

OS PARTICIPANTES TAMBÉM PODEM COMBINAR UM LIMITE DE TEMPO, E AS PALAVRAS PODEM SEGUIR UMA PONTUAÇÃO.

POR EXEMPLO:

PALAVRAS COM 3 LETRAS VALEM 1 PONTO;

PALAVRAS COM 4 LETRAS VALEM 5 PONTOS;

PALAVRAS COM 5 LETRAS VALEM 10 PONTOS;

PALAVRAS COM 6 LETRAS VALEM 15 PONTOS;

E A PARTIR DAÍ ACRESCENTANDO 5 PONTOS A CADA LETRA.

ENTÃO ARGILA VALERIA 15 PONTOS E COMBOIO VALERIA 20 PONTOS.

OBVIAMENTE, VENCE QUEM FIZER MAIS PONTOS.

GOSTARAM? MUITO OBRIGADO E ATÉ LOGO!!!

FACEBOOK: [HTTPS://WWW.FACEBOOK.COM/CAIS.MILTONTEIXEIRA](https://www.facebook.com/cais.miltonteixeira)

E-MAIL: caismiltonteixeira@gmail.com