



ROTEIRO DE ESTUDO/ATIVIDADES

UME DR. SAMUEL AUGUSTO LEÃO DE MOURA

GRUPOS ETÁRIOS: Maternal II, Jardim e Pré-escola

COMPONENTE CURRICULAR: Educação Física

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA: Corpo, gestos e movimentos.

PROFESSORES: Walter e Valdice

PERÍODO: de 25/09/20 a 08/10/20.

MORTO, VIVO, PANELA DE PRESSÃO E PIPOCA

ATIVIDADE:

MORTO, VIVO, PANELA DE PRESSÃO E PIPOCA.

OBJETIVO:

DESENVOLVER ATENÇÃO, CONCENTRAÇÃO, AGILIDADE,
COORDENAÇÃO MOTORA E EXPRESSÃO CORPORAL.

MATERIAL:

NENHUM

NÚMERO DE PARTICIPANTES:

NO MÍNIMO 02 (1 PARA DAR OS COMANDOS E OUTRO EXECUTANDO OS MOVIMENTOS) E NO MÁXIMO 05 (1 NO COMANDO E OS OUTROS 4 EXECUTANDO OS MOVIMENTOS).

COMANDOS:

MORTO, VIVO, PANELA DE PRESSÃO E PIPOCA.

DESENVOLVIMENTO:

OS PARTICIPANTES DEVERÃO FICAR EM PÉ, ESPALHADOS, EM CÍRCULO OU UM AO LADO DO OUTRO.

AO OUVIREM O COMANDO "MORTO" DEVERÃO AGACHAR E COLOCAR A MÃO NO CHÃO.

AO OUVIREM O COMANDO "VIVO" DEVERÃO FICAR EM PÉ.

AO OUVIREM O COMANDO "PANELA DE PRESSÃO" DEVERÃO GIRAR.

AO OUVIREM O COMANDO "PIPOCA" DEVERÃO PULAR.

E ASSIM SUCESSIVAMENTE ENQUANTO DURAR A BRINCADEIRA.

OBJETIVO:

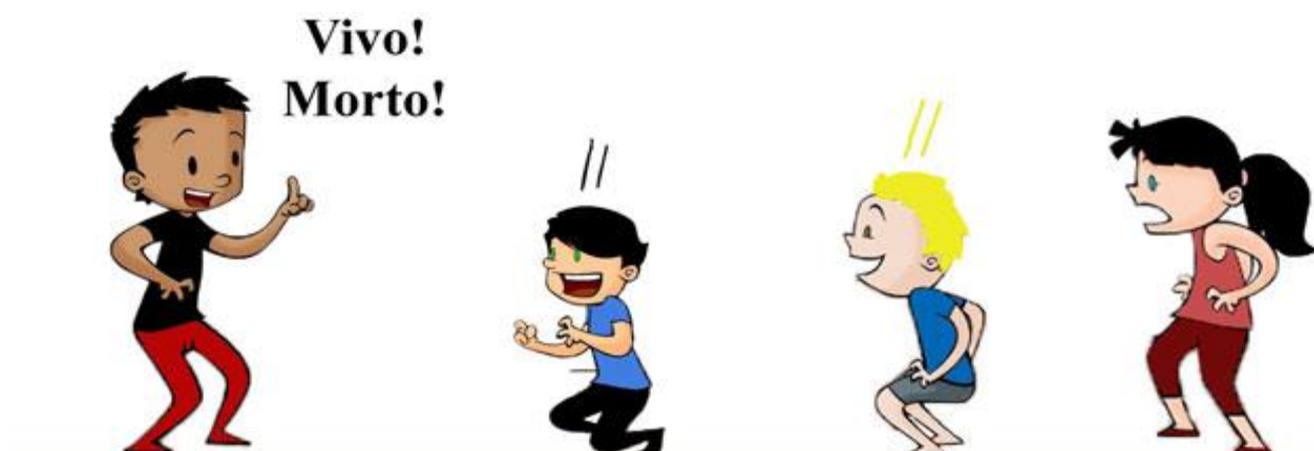
NÃO ERRAR A EXECUÇÃO DOS MOVIMENTOS AO OUVIR OS COMANDOS.

SE HOVER SOMENTE UM PARTICIPANTE AO ERRAR DEVERÁ PARAR E RECOMEÇAR ENQUANTO HOVER INTERESSE NA BRINCADEIRA.

CASO HAJA MAIS PARTICIPANTES, QUEM ERRAR O MOVIMENTO DEVERÁ SAIR DA BRINCADEIRA, ATÉ RESTAR SOMENTE UM QUE SERÁ O VENCEDOR.

TEMPO DE DURAÇÃO:

ENQUANTO HOVER INTERESSE DO ALUNO.



FONTE DA IMAGEM:

https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fareademulher.r7.com%2Fmaternidade%2Fbrincadeiras-para-distrair-as-criancas%2F&psig=AOvVawlayxr7LXvTYlx_1s67XUaa&ust=1600193127139000&source=images&cd=vfe&ved=2ahUK Ewiw2cuInunrAhXWCbkGHTG-DNEQr4kDegUIARCNAAQ