PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação

NÚCLEO ESCOLA TOTAL: CAIS MILTON TEIXEIRA
ANOS: 1° AO 9° ANO **OFICINA:** DANÇA E JOGOS E BRINCADEIRAS
EDUCADOR(A): JONATAN JOSÉ, THAINÁ PINHEIRO, MARIA APARECIDA E VANDIRA MATOS
PERÍODO: 28 / 09 /2020 A 09 / 10 /2020

JOGO TWISTER ADAPTADO

- PROCURE UM ESPAÇO ADEQUADO E SEGURO NA SUA CASA PARA REALIZAR A ATIVIDADE PRÁTICA;
- PESQUISE NO YOUTUBE A MÚSICA MOURINO DE RICARDO HERZ E CAMERATA ROMEU;
- CASO NÃO TENHA ACESSO, VOCÊ PODE ESCOLHER OUTRA MÚSICA PARA REALIZAR ESSA ATIVIDADE;
- A ATIVIDADE SERÁ FEITA EM DUAS ETAPAS. A PRIMEIRA ETAPA É A PRODUÇÃO DO TAPETE E DA ROLETA. A SEGUNDA ETAPA É REALIZAR OS MOVIMENTOS UTILIZANDO O MATERIAL PRODUZIDO.

A ATIVIDADE DE HOJE É UMA MISTURA DE JOGOS COM DANÇA.
VOCÊ ACHA QUE ESSA JUNÇÃO COMBINA? BEM, VAMOS MOSTRAR A VOCÊS QUE COMBINA E MUITO!
PARA COMEÇARMOS, VOCÊ SABE O QUE É E COMO JOGA O JOGO "TWISTER"? O TWISTER É UM JOGO QUE CONTÉM UM TAPETE GERALMENTE DE PLÁSTICO QUE COLOCAMOS SOBRE O CHÃO. ESSE TAPETE TEM LINHAS CONTENDO CÍRCULOS DE QUATRO CORES E COM UM COMANDO EM CADA LINHA. OUTRO OBJETO UTILIZADO É UM TABULEIRO QUADRADO COM SPINNER QUE INDICA OS MOVIMENTOS PARA REALIZAREM DURANTE O JOGO.
AGORA VAMOS ENTENDER COMO SE JOGA?

- O JOGO PRECISA DE 2 ATÉ 4 JOGADORES;
- UMA PESSOA FICA NA ROLETA, FAZENDO O LÁPIS GIRAR ATÉ CAIR EM UMA COR E EM UM COMANDO.
- AS OUTRAS PESSOAS FICAM ESPERANDO O COMANDO (QUE SERÁ DADO PARA UMA PESSOA DE CADA VEZ).

ESTE É O TWISTER TRADICIONAL, MAS HOJE NÓS TRAREMOS PRA VOCÊS UM TWISTER ADAPTADO QUE NÓS MESMOS CRIAMOS (É BEM PARECIDO COM O TRADICIONAL, SÓ MUDAMOS OS COMANDOS).

AGORA VAMOS ENTENDER COMO SE JOGA?

A PESSOA QUE ESTÁ SEGURANDO A ROLETA IRÁ GIRÁ-LA E AO CAIR EM UMA COR E UM COMANDO, UMA DAS PESSOAS QUE ESTÁ NO JOGO TERÁ QUE IR PARA A COR E FAZER O COMANDO (EXEMPLO: FICAR EM CIMA DA COR VERMELHA E FICAR NA ESTÁTUA). LOGO APÓS VAI PARA UMA OUTRA PESSOA (ENQUANTO ISSO A PESSOA ANTERIOR QUE RECEBEU O COMANDO TEM QUE FICAR NA COR E FAZER O COMANDO ATÉ CHEGAR A VEZ DELA NOVAMENTE).
VENCE QUEM NÃO SAIR DA COR E/OU PARAR DE FAZER O COMANDO.

MATERIAIS UTILIZADOS PARA FAZER O JOGO TWISTER ADAPTADO:

TAPETE DO JOGO TWISTER

-PAPEL CARTÃO OU FOLHA SULFITE OU PAPELÃO OU JORNAL;
-CANETINHAS OU TINTAS) GUACHE(S)OU LÁPIS DE COR PARA PINTAR OS CÍRCULOS;
-TESOURA SEM PONTA; PRATINHOS OU TAMPA DE TAPOER PARA FAZER OS CÍRCULOS;

ROLETA DO JOGO TWISTER

-LÁPIS;
-ARAMINHO DE PRENDER PÃO;
-TINTAS SERÃO USADAS PARA PINTAR OS CÍRCULOS DA ROLETA;
-CANETA(S) PARA ESCREVER OS COMANDOS DO JOGO TWISTER.

ESPERAMOS QUE TENHA GOSTADO DA ATIVIDADE

E ATÉ A PRÓXIMA!!!

REFERÊNCIAS: HTTPS://PT.WIKIPEDIA.ORG/WIKI/TWISTER_(JOGO)