



**PREFEITURA DE SANTOS**  
Secretaria de Educação



**NÚCLEO ESCOLA TOTAL:** CAIS MILTON TEXEIRA  
**ANOS:** 1º AO 9º ANO      **OFICINA:** JOGOS E BRINCADEIRAS  
**EDUCADOR:** LEANDRO LUI AMADO GONZALEZ  
**PERÍODO:** 28/09/2020 A 09/10/2020

***BATALHA ESPACIAL***

OLÁ! ESTOU AQUI PARA ENSINAR A VOCÊS UMA BRINCADEIRA QUE PODE DIVERTIR VOCÊ E SUA FAMÍLIA POR BASTANTE TEMPO E QUE PODE SER JOGADO POR DUAS PESSOAS.

O NOME DA BRINCADEIRA É "BATALHA ESPACIAL", E A IDEIA É PARECIDA COM A DO FAMOSO BATALHA NAVAL, MAS USANDO APENAS UMA FOLHA DE PAPEL E UMA CANETA, SEM A NECESSIDADE DE FAZER AQUELES QUADRADINHOS TODOS.

O MATERIAL NECESSÁRIO É UMA FOLHA SIMPLES E UMA CANETA ESFEROGRÁFICA. NÃO DÁ CERTO COM LÁPIS, SOMENTE CANETAS ESFEROGRÁFICAS. SE TIVER DUAS CANETAS DE CORES DIFERENTES, É MELHOR, PARA DIFERENCIAR OS DOIS PARTICIPANTES, POR EXEMPLO, UMA AZUL E UMA VERMELHA. A FOLHA PODE SER UMA FOLHA SIMPLES DE CADERNO MESMO, MAS O MELHOR É USAR UMA FOLHA SEM PAUTAS, PARA NÃO FACILITAR OS CALCULOS DOS ACERTOS.

A FOLHA É DOBRADA AO MEIO, FICANDO CADA METADE COMO CAMPO DE CADA PARTICIPANTE. PODE-SE TRAÇAR UMA LINHA NO MEIO DA DOBRA PARA FACILITAR ESSA DIVISÃO. CADA PARTICIPANTE VAI CRIAR UMA ESQUADRA DE NAVES ESPACIAIS DE CADA LADO DA FOLHA. O JOGADOR DA CANETA AZUL VAI MONTAR SUA ESQUADRA AZUL E O JOGADOR DA CANETA VERMELHA IRÁ MONTAR A ESQUADRA VERMELHA, CADA UM NO SEU LADO DA FOLHA. O NÚMERO DE NAVES TEM QUE SER COMBINADO ANTES. PODEM SER CINCO NAVES, OU SETE, OU NOVE. PODE INVENTAR UMA NAVE MÃE PARA CADA LADO, DIVIDIDA EM PARTES ONDE PARA DERROTAR, SERÁ NECESSÁRIO QUE ACERTAR EM CADA PARTE DELA.

DEPOIS DE MONTADOS OS ESQUADRÕES, SORTEIA-SE QUEM COMEÇA. SUPONDO QUE QUEM COMEÇA É O AZUL, O PARTICIPANTE AZUL TEM DIREITO A 1 TIRO, ENTÃO ELE IRÁ FAZER UMA BOLINHA NO SEU CAMPO DE BATALHA, CARREGANDO BASTANTE TINTA NESSA BOLINHA. A FOLHA ENTÃO É DOBRADA, E NA PARTE DE TRÁS DA FOLHA ELE VAI FAZER NOVAMENTE O MESMO TIRO, FAZENDO COM QUE A TINTA QUE ESTAVA NA FRENTE DA FOLHA SEJA TRANSFERIDA AO CAMPO DO ADVERSÁRIO. ASSIM, SABENDO SE ACERTOU OU NÃO. DEPOIS É A VEZ DO ADVERSÁRIO TENTAR SEU TIRO, DA MESMA FORMA. VENCE QUEM CONSEGUIR DERROTAR TODA A FROTA DO ADVERSÁRIO.

***GOSTARAM? MUITO OBRIGADO E ATÉ LOGO!***