

NÚCLEO ESCOLA TOTAL: CAIS MILTON TEXEIRA
ANOS: 1° AO 9° ANO **OFICINA:** LABORATÓRIO DOS SABERES
EDUCADOR: KEILA L. SILVA
PERÍODO: 28/09/2020 A 09/10/2020

JOGO DAS ADIVINHAS

MATERIAL: FOLHAS DE SULFITE, CANETINHA, 02 SACOS PLÁSTICOS E UMA RÉGUA.

MODO DE FAZER: CORTAR AS FOLHAS SULFITES EM TIRAS DE 10CM. EM UMAS TIRAS ESCREVA AS ADIVINHAS COM AS RESPOSTAS. EM OUTRAS TIRAS ESCREVA AS PRENDAS (CASTIGO), CASO O JOGADOR ERRE A ADIVINHA.

NÚMERO DE PARTICIPANTES: 02 OU MAIS

REGRA: UM JOGADOR PEGA O SACO COM AS ADIVINHAS BALANÇA E SORTEIA UMA LENDO PARA OS DEMAIS SEM DAR A RESPOSTA. O RESTANTE DOS JOGADORES PENSAM NA RESPOSTA. O JOGADOR QUE ACERTAR, PEGA O SAQUINHO DA ADIVINHA E O QUE ERRAR PEGA UMA PRENDA (CASTIGO) NO OUTRO SAQUINHO PARA PAGAR.

EXEMPLO DE ADIVINHAS: O QUE É O QUE É? FEITO PARA ANDAR E NÃO ANDA / RESPOSTA: A RUA

EXEMPLO DE PRENDA (CASTIGO): PULAR COM UMA PERNA SÓ.

OBS: ANOTA-SE OS NOMES DE QUEM ACERTOU E DE QUEM ERROU PARA AO FINAL DO JOGO CONHECER O GANHADOR.