



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



UME COLÉGIO SANTISTA

OFICINA DA JORNADA AMPLIADA

Elaborado por Luiz Felipe Lima
Oficina de música
#SABERESSANTISTA
01/09/2020 a 15/09/2020

Brincadeira: “Vivo ou Morto Musical”



- Trabalhar o reconhecimento auditivo a partir dos timbres de objetos utilizados.
- Desenvolver o foco e percepção nos sons emitidos: “grave ou agudo”.
- Ampliar o repertório de jogos e brincadeiras musicais.

A atividade promoverá o desenvolvimento da percepção auditiva dos alunos através de uma das propriedades do som, “Timbre”.

Fonte: https://www.youtube.com/watch?v=pOouXhhj250&ab_channel=MarcusVieira (adaptado para grave e agudo com materiais simples)
<http://musicalizandobrasil.com.br/fazer-instrumento/#:~:text=O%20som%20grave%20ser%C3%A1%20morto,%3Dmorto%20e%20vivo%3Dagudo.>