

ROTEIRO DE ESTUDO/ATIVIDADES

UME: OSWALDO JUSTO

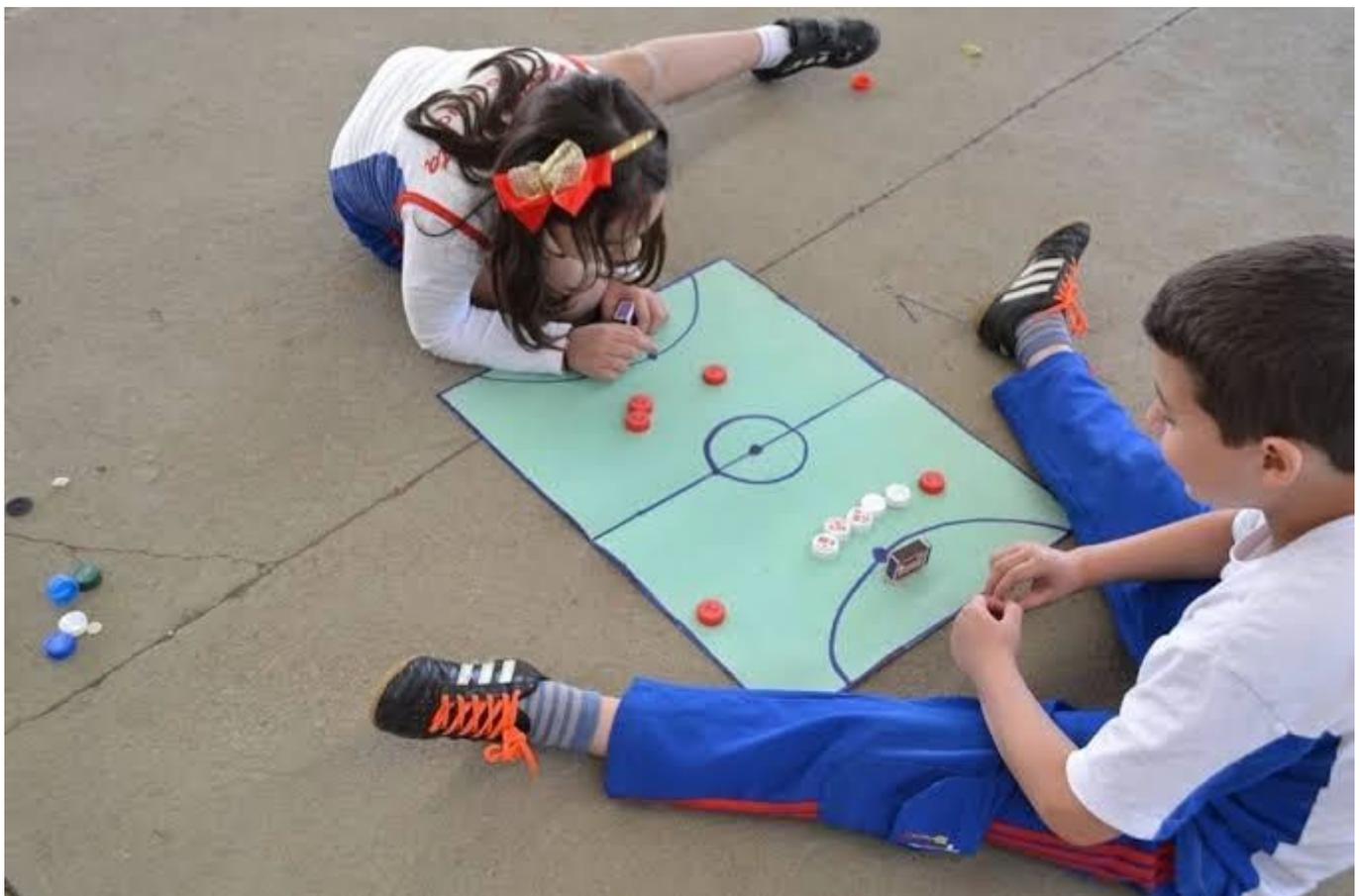
ANO: 3° e 4° COMPONENTE CURRICULAR: Educação Física

PROFESSOR: Miguel

Período de 14/09/2020 a 25/09/2020

FUTEBOL DE BOTÃO

Faça seu próprio campo de jogo com papelão, tampinhas de garrafa pet, duas caixas de fósforo e uma bolinha. Use a criatividade para decorá-lo. Pode também ser pintado com giz de lousa no chão



A ideia é que dois jogadores movimentem seus botões. O objetivo é fazer gol. Para dificultar, basta fazer um goleiro com a caixa pequena cheia de moedas (para fazer peso) e cobrir com fita crepe. Quem, no período estipulado, tiver feito mais gols é o vencedor. Depois de encontrar uma mesa, uma tábua ou até mesmo no chão se ele for liso, marque com a fita crepe o campo para jogar. Faça um retângulo grande, divida no meio e marque dos dois lados onde serão os gols. As regras do jogo são parecidas com as do futebol de verdade. É preciso definir o tempo da partida, com dois tempos de 5 minutos e ir aumentando gradativamente. No final do primeiro tempo, os times mudam de lado de campo. Cada jogador espalha seus 10 botões pelo campo. Um botão será usado para movimentar os outros, fazendo pressão na ponta dos botões até que eles andem. A bola será feita com o pedaço de papel alumínio. O jogo começa no centro do meio do campo. Quando o botão jogador não conseguir tocar na bola com um movimento, o jogador passa a vez para outro. O objetivo é fazer gol. Para dificultar, basta fazer um goleiro com a caixa pequena cheia de moedas (para fazer peso) e cobrir com fita crepe.

Referências:

<https://www.omo.com/br/se-sujar-faz-bem/brincadeiras/jogo-de-botao.html>

ACESSO: 08/04/2020