

ROTEIRO DE ESTUDO/ATIVIDADES

UME:COLÉGIO SANTISTA

ANO:4º COMPONENTE CURRICULAR:ARTE

PROFESSOR:GABRIEL ARCANJO BRIANESE

PERÍODO DE 09/09/2020 A 11/09/2020

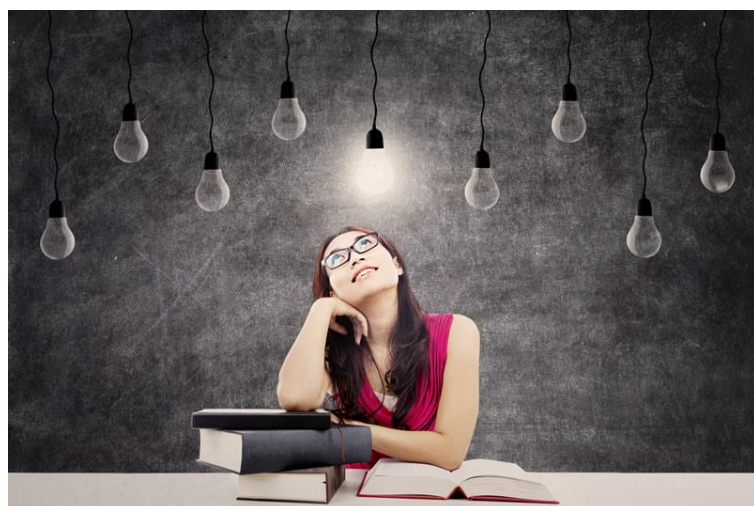
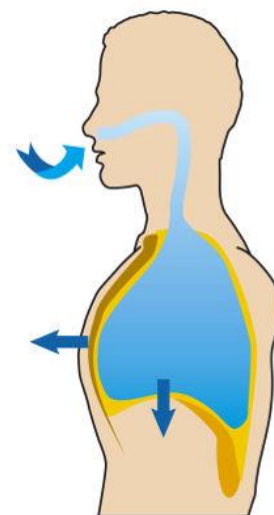
ATIVIDADE APLICADA:

INSPIRAÇÃO.

ESSE TEMA É INTERESSANTE PORQUE ESTÁ LIGADO A MAIS DE UMA IDEIA:

NA RESPIRAÇÃO, QUANDO PUXAMOS O AR PARA DENTRO DO NOSSO CORPO ESTAMOS REALIZANDO A *INSPIRAÇÃO*. PORTANTO, É UMA AÇÃO ESSÊNCIAL PARA A NOSSA SOBREVIVÊNCIA!

A OUTRA IDEIA QUE ESTA PALAVRA NOS PASSA ESTÁ RELACIONADA COM O PROCESSO DE CRIAÇÃO, SEJA DE ALGUM ARTISTA, ESCRITOR OU QUALQUER OUTRO PROFISSIONAL.



SERIA UM ATO DE REFLETIR E PERCEBER AS COISAS A SUA VOLTA, COMO SE ELAS FOSSEM O AR QUE ENTRA E ENCHE OS SEUS PULMÕES, E COM ISSO EXTIMULAR AS IDEIAS!



AS VEZES ADMIRAMOS ALGO GENIAL, BONITO, INTERESSANTE, VEMOS UMA GRANDE PERSONALIDADE, OU ALGUÉM PRÓXIMO QUE TEMOS BASTANTE CARINHO, TAMBÉM SOMOS IMPACTADOS COM ALGUM ACONTECIMENTO OU UMA LINDA PAISAGEM, OU QUALQUER OUTRA COISA IMPORTANTE!

VÁRIAS PODEM SER A FONTE DE INSPIRAÇÃO! JUNTAMOS TUDO ISSO COM O QUE SABEMOS, IMAGINAMOS E CONHECEMOS; E ATRAVÉS DE ESTUDO E TRABALHO PRODUZIMOS ALGO QUE PODE SER DIFERENTE, INOVADOR, DIVERTIDO...

O VERDADEIRO CRIADOR DE ALGO JAMAIS PERDE SUA INSPIRAÇÃO.



NAS AULAS DE ARTE, POR EXEMPLO, VÁRIAS TAREFAS FORAM DADAS ATÉ HOJE, E PARA VOCÊS CRIAREM A IMAGEM DA ATIVIDADE VOCÊS PRECISARAM REFLETIR, PENSAR, PESQUISAR E SE INSPIRAR EM ALGO OU ALGUÉM.



E VOCÊ, ESTÁ SE SENTINDO INSPIRADO HOJE PARA A AULA DE ARTE???

TAREFA DO DIA:

O QUE VOCÊ QUER SER QUANDO CRESCER?

PENSE SOBRE ESSA FRASE E TENDE DESENHAR AS COISAS OU PESSOAS QUE TE INSPIRARAM A TER ESSE SONHO!

VOCÊ PODE UTILIZAR OS MATERIAIS QUE TÊM EM CASA!

QUANDO PENSAMOS NAS COISAS QUE MAIS GOSTAMOS, QUE SONHAMOS OU QUE QUEREMOS SER, TAMBÉM UTILIZAMOS DA INSPIRAÇÃO PARA ENCONTRAR ÀQUELES QUE NOS INFLUENCIAM NESSAS ESCOLHAS.

HABILIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS:

(EF15AR04) EXPERIMENTAR DIFERENTES FORMAS DE EXPRESSÃO ARTÍSTICA (DESENHO, PINTURA, COLAGEM, QUADRINHOS, DOBRADURA, ESCULTURA, MODELAGEM, INSTALAÇÃO, VÍDEO, FOTOGRAFIA, ETC.), FAZENDO USO SUSTENTÁVEL DE MATERIAIS, INSTRUMENTOS, RECURSOS E TÉCNICAS CONVENCIONAIS E NÃO CONVENCIONAIS.

(EF01AR05) EXPERIMENTAR PROCESSOS DE CRIAÇÃO, EM ARTES VISUAIS, DE MODO INDIVIDUAL, EXPLORANDO DIFERENTES ESPAÇOS DA ESCOLA.