PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação

ROTEIRO DE ESTUDO/ ATIVIDADES

UME COLÉGIO SANTISTA

5°ANO

COMPONENTE: EDUCAÇÃO FÍSICA

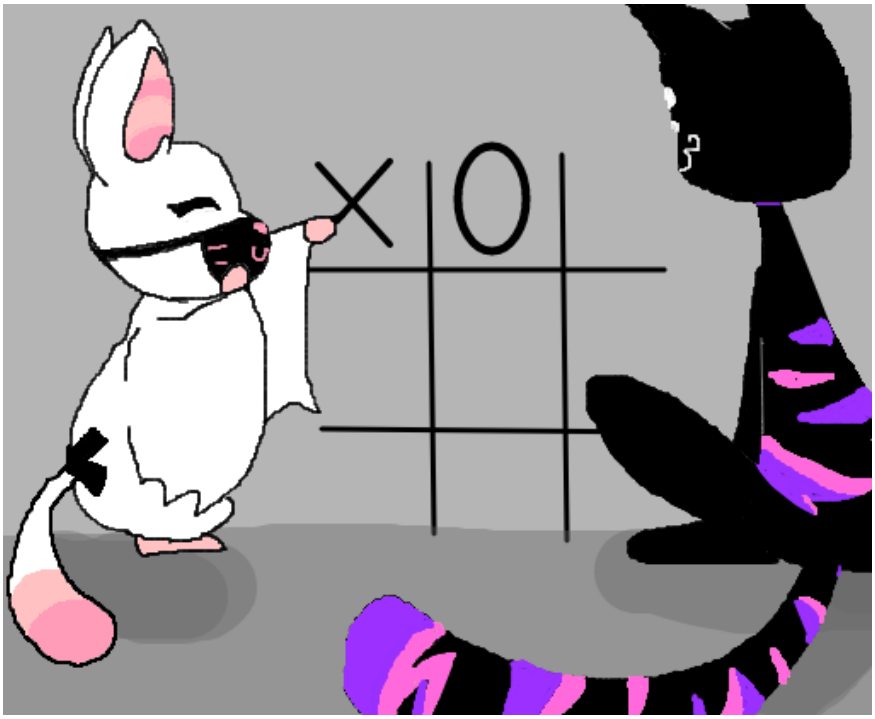
PROFESSORA: ADRIANA RIBEIRO PAES

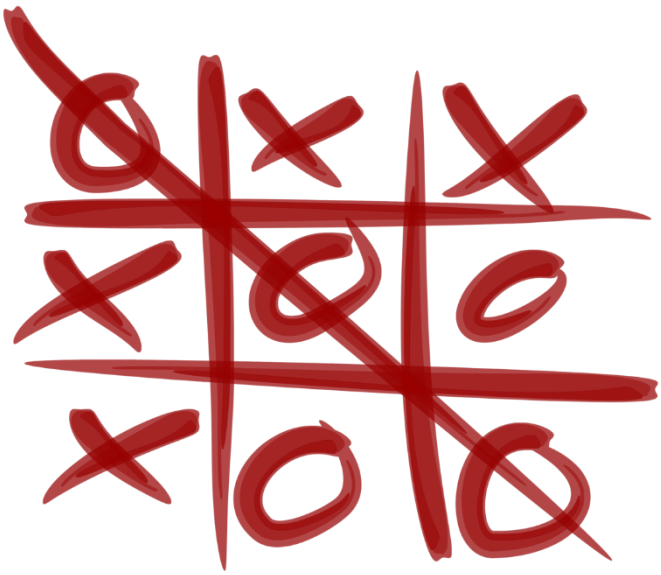
PERÍODO DE 09/09/2020 A 11/09/2020

VOCÊ JÁ DEVE TER JOGADO OU OUVIDO FALAR EM "JOGO DA VELHA"

O jogo da velha (português brasileiro) ou jogo do galo (português europeu) ou três em linha é um jogo e/ou passatempo popular. É um jogo de regras extremamente simples, que não traz grandes dificuldades para seus jogadores e é facilmente aprendido. A origem é desconhecida, com indicações de que pode ter começado no antigo Egito, onde foram encontrados tabuleiros esculpidos na rocha, que teriam mais de 3.500 anos. De alguma forma, é um jogo "aparentado" dos "Merels" (ver Marel).

Algumas lendas urbanas contam que o jogo terá nascido em Portugal, na cidade de Almada no ano 545. No entanto, só foi popularizado no ano 1500, pelo descobridor Pedro Álvares Cabral, que adorava jogar este jogo durante as suas viagens. Álvares Cabral terá decidido que este jogo seria o primeiro a ser ensinado ao povo indígena no Brasil.





Esta Foto de Autor Desconhecido está licenciado em CC BY-SA

PARA NOSSA AULA, ESPECIFICAMENTE, PRECISAREMOS:

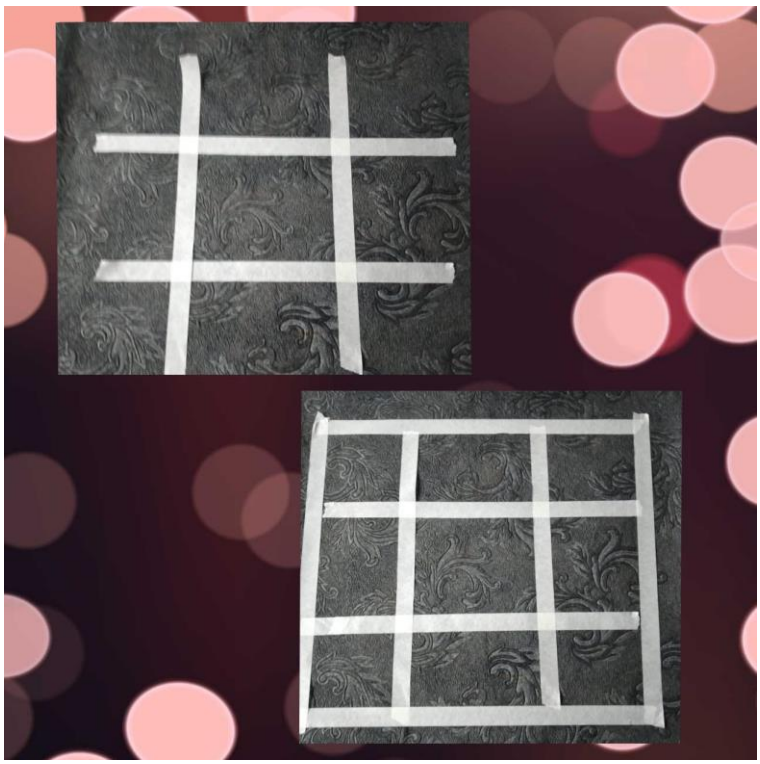
- 10 (DEZ) COPOS DESCARTÁVEIS ;PODENDO SER 5 (CINCO) DE UMA COR E 5 (CINCO) DE OUTRA OU...

- OS 10 (DEZ) DA MESMA COR, PORÉM COM ALGUMA MARCA QUE DIFERENCIE 5 (CINCO) DELES.

- UMA FITA AUTOCOLANTE, PODE SER FITA CREPE, FITA ISOLANTE, DUREX OU AINDA GIZ, GIZ DE CERA, LÁPIS DE COR, MAS AÍ VOCÊ PRECISARÁ DE UM PAPEL GRANDE PARA RISCAR.

O TABULEIRO:

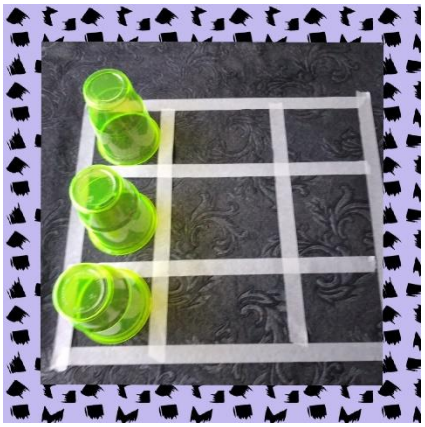
O TABULEIRO DEVERÁ SER FEITO EM CIMA DE UMA MESA POIS PRECISAREMOS DELA PARA VIRAR O COPO ANTES DE COLOCÁ-LO NO TABULEIRO



ACIMA VOCÊ PODERÁ VER AS DUAS FORMAS DE "RISCAR" O TABULEIRO

REGRAS BÁSICAS:

EXISTEM 3 FORMAS DE SE FORMAR O TRIO PARA GANHAR O JOGO, SÃO ELAS:



REGRA DIFERENCIADA PARA TORNAR O JOGO MAIS INTERESSANTE:

-PARA VOCÊ PODER COLOCAR SEU COPO NO TABULEIRO, VOCÊ TERÁ QUE TENTAR VIRAR SEU COPO, FAZENDO-O DAR UM GIRO E CAIR COM A BOCA PRA BAIXO, SE ISSO ACONTECER VC PODE COLOCAR O COPO NO TABULEIRO ,AO MESMO TEMPO, SEU ADVERSÁRIO ESTARÁ FAZENDO O MESMO. EM ANEXO COLOCAREI UM LINK DE UM VÍDEO EXPLICANDO E DEMONSTRANDO TODO O JOGO:

https://youtu.be/JvwYAge8MBc

NÚMERO DE JOGADORES:

- 2 A 6 JOGADORES

Expectativas de aprendizagem:

- Conhecer as manifestações culturais de brincadeiras e jogos das diferentes regiões brasileiras
- Experimentar brincadeiras que exploram a movimentação, a força, a cooperação e propiciam a fruição
- Identificar práticas corporais de jogos e brincadeiras da cultura indígena
- Respeitar, valorizar e preservar a diversidade cultural brasileira
- Identificar diferenças étnico-culturais por meio da prática de brincadeiras indígenas
- Organizar e praticar jogos e brincadeiras indígenas que possibilitem a participação de todos
- (EF345EF01); (EF345EF02); (EF345EF03) ;(EF345EF04)
- Registro: Enviar fotos e/ou vídeos