



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



NÚCLEO ESCOLA TOTAL: CAIS MILTON TEXEIRA
ANOS: 1º AO 5º ANO **OFICINA:** JOGOS E BRINCADEIRAS
EDUCADOR: MATHEUS DELLAMONICA
PERÍODO: 31 / 08 /2020 À 11 / 09 /2020

TEMA: ALVO CONSCIENTE.

MATERIAL: 2 CANETINHAS DE CORES DIFERENTES, 1 TESOURA SEM PONTA, FITA ADESIVA, 2 COPOS UM MAIOR QUE O OUTRO, 2 FOLHAS DE SULFITE OU DE TAMANHO SIMILIAR.

DESENVOLVIMENTO: A PRODUÇÃO DA BRINCADEIRA É BEM SIMPLES, BASTA DESENHAR 7 CÍRCULOS NAS FOLHAS (2 MAIORES E 5 MENORES), ESCREVER AS AÇÕES EM CADA CÍRCULO E SUAS PONTUAÇÕES, RECORTAR OS CÍRCULOS E COLAR COM A FITA OS ALVOS NA PAREDE. O PAPEL QUE SOBRAR DO RECORTE VAMOS UTILIZAR PARA FAZER A BOLINHA QUE IRÁ SERVIR PARA O ARREMESSO (AMASSAR O PAPEL FORMANDO UMA BOLA E EMBRULHAR COM A FITA). TEREMOS 4 ALVOS COM PONTUAÇÕES POSITIVA (ADIÇÃO) E 3 DE PONTUAÇÕES NEGATIVAS (SUBTRAÇÃO). AS FRASES E PONTUAÇÕES SÃO: LAVAR AS MÃOS (+10), RESPEITAR O DISTANCIAMENTO SOCIAL (+15), USAR MÁSCARA (+10, EVITAR AGLOMERAÇÕES (+5), NÃO LAVAR AS MÃOS (-10), NÃO USAR MÁSCARA (-10) E NÃO RESPEITAR O DISTANCIAMENTO SOCIAL (-15).

REGRAS: CADA JOGADOR TEM DIREITO A 5 ARREMESSOS COM UMA DISTÂNCIA DE 3 PASSOS LARGOS DO ALVO E QUEM ACERTAR MAIS AÇÕES POSITIVAS E SOMAR MAIS PONTOS, VENCE O JOGO.