

UME:D° Fernando Costa.

Ano: 1ºA/B/C/D - COMPONENTE CURRICULAR:Educação Física.

PROFESSOR: Alessandra Brito Santana.

PERÍODO DE: 31/08/2020 a 11/09/2020.

Atividade: Flongodo

Objetivos: Desenvolver habilidades de raciocínio lógico, percepção, atenção, concentração e interação através de um jogo de matriz africana.

Materiais: Papel, caneta, moeda, pedrinha ou qualquer outro objeto que possa ser escondido nas mãos, um copo plástico...um objeto que seja maior, fita crepe ou giz se for fazer o tabuleiro no chão.

Desenvolvimento: Montar um tabuleiro no chão ou no papel contendo sempre um número de casinhas ímpares. Ex: 7,9,11... Colocar o copo plástico na casinha do meio.

- Um dos jogadores esconde a tampinha ou qualquer outro objeto numa das mãos. O outro jogador deve adivinhar em qual escondeu.
- Se acertar fica com o objeto e avança uma casa e será ele a esconde - lo. Se não acertar, o que escondeu o objeto faz avançar uma posição e assim sucessivamente.
- Ganha o jogador que levar o copo plástico que está na casa do meio até o outro lado (o lado do adversário).



Acesse o jogo através link abaixo:

<https://www.youtube.com/watch?v=3kNE--D82Bk>

Faça o registro do jogo através de fotos ou vídeo.
Bom divertimento!

