

ATIVIDADES

UME: OSWALDO JUSTO

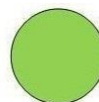
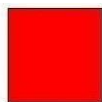
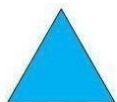
ANO: 2º A,B,C COMPONENTE CURRICULAR: ARTE

PROFESSORA: M^a. Amélia Habilidade: EF15AR04/EF15AR25

PERÍODO DE 17/08/2020 a 28/08/2020

FOLCLORE

A) AJUDE A CUCA A PINTAR AS FIGURAS GEOMÉTRICAS.

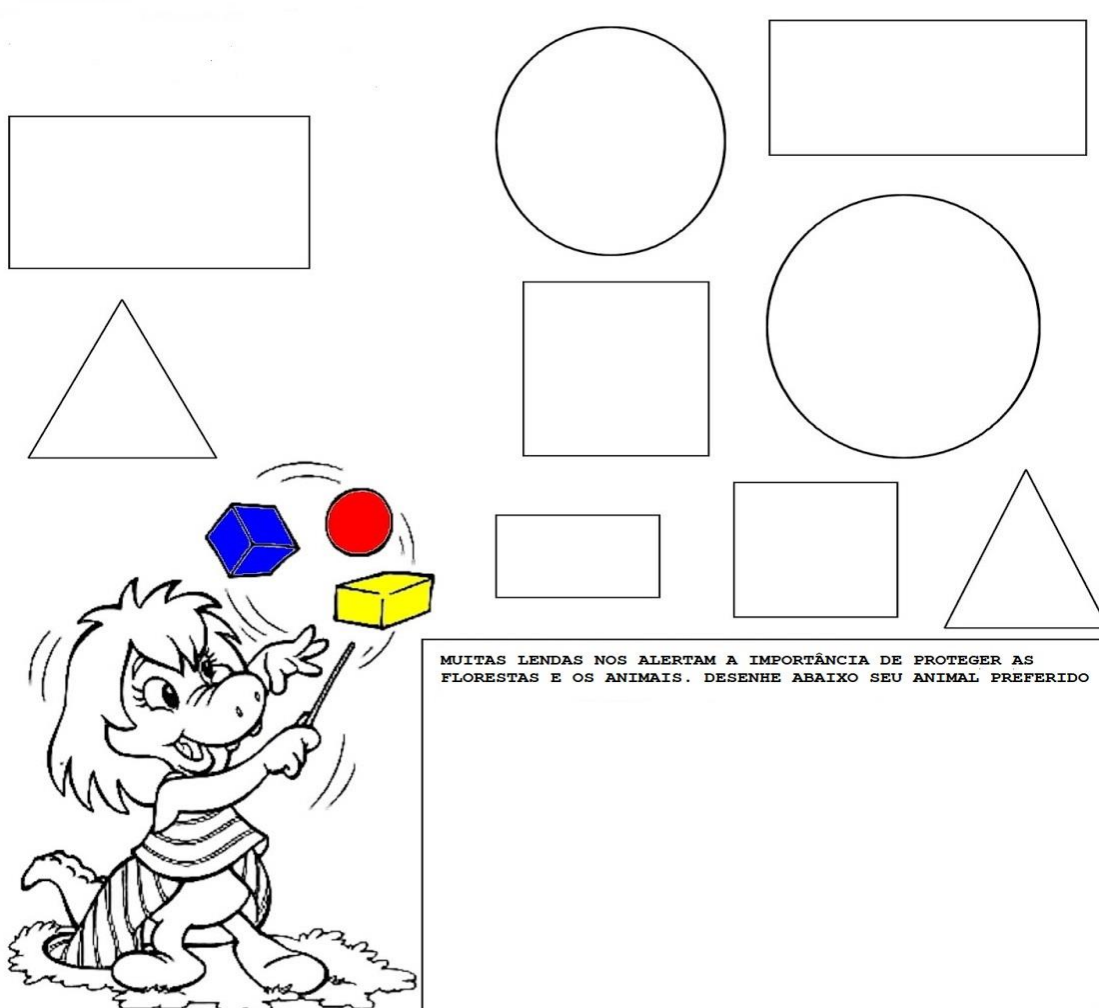


AZUL

VERMELHO

AMARELO

VERDE



B) LIGUE O PERSONAGEM DO FOLCLORE AO SEU NOME



CURUPIRA



SEREIA



SACI



LOBISOMEM



MULA-SEM-CABEÇA



BOITATÁ

C) VAMOS DESENHAR UMA FLORESTA. É LÁ QUE VIVE O SACI, O CURUPIRA, O BOITATÁ, A IARA E OUTROS PERSONAGENS DO FOLCLORE. CUIDE DA NATUREZA!