



# PREFEITURA DE SANTOS

## Secretaria de Educação



### UME Colégio Santista

**Turmas: Maternal**

**Professora de Educação Física:** Verônica A. de Almeida

**Período:** 14/08/20 a 20/08/20



### Atividade: BRINCADEIRAS

O **Brincar** (...) é uma experiência importante para a constituição de todo ser humano. É por meio dele que a criança pode desenvolver seu potencial e aspectos sociais fundamentais como a conduta e o comportamento (...). Nesta atividade vamos aproveitar o Folclore Brasileiro e explorar a brincadeira da corrida da vassoura. O objetivo é equilibrar a vassoura ou outro objeto, que não ofereça risco, na palma da mão até a linha de chegada. Ganha quem chegar primeiro sem deixar cair. Divirtam-se com seus familiares.



#### **Corrida das vassouras**

O objetivo das corridas das vassouras é conseguir atravessar a linha de chegada em menos tempo, enquanto equilibra uma vassoura com a mão. Ganha quem conseguir chegar ao final primeiro e sem deixar a vassoura cair.

## UME Colégio Santista

Turmas: Maternal

Professora de Educação Física: Verônica A. de Almeida

Período: 24/08/20 a 27/08/20



### Atividade: Atividade: BRINCADEIRAS

O **Brincar** (...) tem importância fundamental no sentido de nos fazer humanos, pois a brincadeira permite a elaboração da realidade e a apropriação da experiência social do grupo em que vive a criança, favorece a sua comunicação com outras crianças formando hábitos sociais em direção a ações e objetivos comuns (...). Nesta atividade vamos aproveitar o Folclore Brasileiro e explorar a brincadeira antiga O pé da cadeira. Precisamos de cadeiras e pares de sapatos para colocar em seus pés. Quando o adulto avisar, a criança deve calçar as cadeiras. Marca um ponto quem acaba primeiro e os pares de sapatos estiverem corretos. Divirtam-se com seus familiares.



**O pé da cadeira**

**Material:**  
★ 3 cadeiras

1. Divida os participantes em dois ou três grupos com o mesmo número de alunos, os quais deverão ficar descalços e ceder os sapatos para a atividade.
2. Os calçados serão espalhados por toda a quadra ou o espaço em que será feita a dinâmica.
3. Uma criança do grupo deverá procurar dois pares de calçados idênticos e "vestir" os pés das cadeiras que estarão espalhadas pelo ambiente.
4. O grupo deverá permanecer nas laterais da quadra, orientando o colega na busca pelo sapato.
5. Vencerá a equipe que conseguir calçar os 4 pés das 3 cadeiras no menor tempo.

www.atividades.com.br