



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



ROTEIRO DE ESTUDOS

UME: JOSÉ DA COSTA E SILVA SOBRINHO

ANO: PRIMEIROS ANOS A E B

COMPONENTE CURRICULAR: (X) INTEGRADO

PROFESSORAS: ALINE E MARY

PERÍODO DE 17 /08 /2020 A 28 /08 /2020

1. Etapas do Roteiro de Estudos

1ª Etapa: Para um melhor aproveitamento na realização das tarefas, escolha um lugar mais tranquilo para o aluno se acomodar e estabeleça um horário para fazer as lições, especialmente se não for possível estar online durante o plantão da professora. Criar uma rotina de estudos é fundamental.

2ª Etapa: Antes de começar a fazer as tarefas do dia, leia com atenção a fim de esclarecer qualquer dúvida que você tenha (se preciso contate a professora) e só então leia para a criança e ajude da melhor forma possível, sempre ajudando a pensar.

3ª Etapa: Evite o acúmulo de tarefas, caso isso aconteça, não sobrecarregue a criança fazendo várias atividades num só dia, isso a desmotiva e torna a aprendizagem desagradável.

4ª Etapa: É muito importante o envio imediato das atividades depois de realizadas para as professoras para um melhor acompanhamento do processo de aprendizagem dos alunos.

2. Devolutiva das atividades realizadas do Roteiro

As atividades devem ser encaminhadas via imagem (foto) para o e-mail ou whatsapp das professoras. Caso não seja possível, devem ser levados à escola para correção e avaliação. O mesmo se aplica aos que estão fazendo as atividades de forma impressa.

3. Contato das professoras

Professora Aline 98859-4393 (whatsapp)

alinesds1@yahoo.com.br

Professora Mary 99640-7962 (whatsapp)

marydrsilva@hotmail.com

PROPOSTA DE ATIVIDADES

ATIVIDADE 1 (HISTÓRIA E L. PORTUGUESA): ESTE MÊS COMEMORAMOS O FOLCLORE BRASILEIRO, QUE É A MANIFESTAÇÃO DA NOSSA CULTURA. POR ISSO VAMOS ASSISTIR AO VÍDEO ABAIXO QUE NOS CONTA A LENDA DO SACI TÃO CONHECIDA EM NOSSO PAÍS:



<https://www.youtube.com/watch?v=zcQEPXPD-P0>

OBS: OS ALUNOS QUE NÃO PODEM ACESSAR O VÍDEO LEIAM O TEXTO ABAIXO QUE CONTA SOBRE A LENDA DO SACI:

SACI-PERERÊ

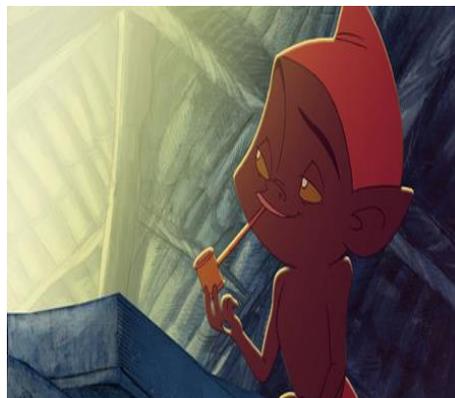


É UM MENINO NEGRO E MUITO LEVADO, QUE TEM UMA PERNA SÓ, FUMA CACHIMBO E USA UM GORRO VERMELHO QUE TEM PODERES MÁGICOS.

O SACI ADORA FAZER TRAVESSURAS, COMO QUEIMAR A COMIDA, ESPANTAR O GADO, ASSUSTAR VIAJANTES SOLITÁRIOS E DAR NÓS NAS CRINAS DOS CAVALOS.

DIZEM QUE PARA PEGAR UM SACI É PRECISO FAZER UMA ARMADILHA COM UMA PENEIRA. DEPOIS QUE ELE CAIR NA CILADA, É PRECISO TIRAR RAPIDAMENTE SEU GORRO VERMELHO, COLOCAR O SACI EM UMA GARRAFA E FECHAR BEM COM UMA ROLHA.

ATIVIDADE 2 (HISTÓRIA E L. PORTUGUESA) : DEPOIS DE APRECIAR A LENDA DO SACI VAMOS DESCREVER VIA ÁUDIO OU POR ESCRITO NO CADERNO SUAS PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS (COMO SE VESTE E O QUE FAZ) :



ATIVIDADE 3 (MATEMÁTICA) : SEGUNDO A LENDA, O SACI COSTUMA FAZER TRAVESSURAS. VAMOS ESCREVER NO

CADERNO E RESOLVER DUAS SITUAÇÕES-PROBLEMA SOBRE ELE:

A) O SACI SAIU DUAS NOITES PARA DAR NÓ NA CRINA DOS CAVALOS DA FAZENDA DO SEU JOÃO. NA PRIMEIRA NOITE ELE CONSEGUIU DAR 7 NÓS E NA SEGUNDA NOITE 5 NÓS. QUANTOS NÓS ELE DEU NO TOTAL?

B) O SACI TINHA UMA COLEÇÃO DE 11 CACHIMBOS, MAS PERDEU 4 FUGINDO DO SEU JOÃO. QUANTOS LHE RESTARAM?



ATIVIDADE 4 (L. PORTUGUESA): VAMOS LER A LISTA DE LENDAS E CIRCULAR SOMENTE AS QUE A PROFESSORA DITAR:

LISTA DE LENDAS

CURUPIRA

PISADEIRA

IARA

LOBISOMEM

BOTO

SACI

MULA SEM CABEÇA

BOITATÁ

MATINTA PEREIRA

VITÓRIA-RÉGIA

CUCA

OBS: QUEM NÃO TEM ACESSO A INTERNET PARA A REALIZAÇÃO DO DITADO, LEIA PAUSADAMENTE AS LENDAS ABAIXO E PEÇA PARA A CRIANÇA CIRCULAR:

BOITATÁ-SACI-LOBISOMEM-CUCA

ATIVIDADE 5 (HISTÓRIA E L. PORTUGUESA): PESQUISE ENTRE SEUS FAMILIARES AS LENDAS QUE ELAS CONHECEM E DESENHE EM SEU CADERNO:



ATIVIDADE 6 (MATEMÁTICA): OBSERVE ABAIXO O CALENDÁRIO DE AGOSTO, COPIE AS QUESTÕES NO CADERNO E RESPONDA:

webcid.com.br Agosto 2020						
Domingo	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

9: Dia dos Pais

03 - Lua Cheia 11 - Quarto Minguante 18 - Lua Nova 25 - Quarto Crescente

A) QUANTOS DIAS TEM ESSE MÊS? _____

B) NO DIA 22 DE AGOSTO CELEBRAMOS O DIA DO FOLCLORE. QUE DIA DA SEMANA SERÁ?

C) NO SEGUNDO DOMINGO DE AGOSTO CELEBRAMOS O DIA DOS PAIS, QUAL FOI A DATA?

ATIVIDADE 7 (HISTÓRIA E L. PORTUGUESA): VAMOS ASSISTIR AGORA A LENDA DO CURUPIRA, ACESSE O LINK ABAIXO:



<https://www.youtube.com/watch?v=2-W2LmqjHSI>

OBS: OS ALUNOS QUE NÃO PODEM ACESSAR O VÍDEO LEIAM O TEXTO ABAIXO QUE CONTA SOBRE A LENDA DO CURUPIRA:

CURUPIRA



ASSIM COMO O BOITATÁ, O CURUPIRA TAMBÉM É UM PROTETOR DAS MATAS E DOS ANIMAIS SILVESTRES.
REPRESENTADO POR UM ANÃO DE CABELOS COMPRIDOS E COM OS PÉS VIRADOS PARA TRÁS. PERSEGUE E MATA TODOS QUE DESRESPEITAM A NATUREZA.
QUANDO ALGUÉM DESAPARECE NAS MATAS, MUITOS HABITANTES DO INTERIOR ACREDITAM QUE É OBRA DO CURUPIRA.

ATIVIDADE 8 (HISTÓRIA) : EXISTEM BRINCADEIRAS QUE FAZEM PARTE DO NOSSO FOLCLORE, VAMOS PESQUISAR E ESCOLHER UMA PARA BRINCAR COM ALGUÉM DA NOSSA FAMÍLIA, REGISTRAR EM FOTO E ENVIAR EM NOSSO GRUPO DE WHATSAPP.

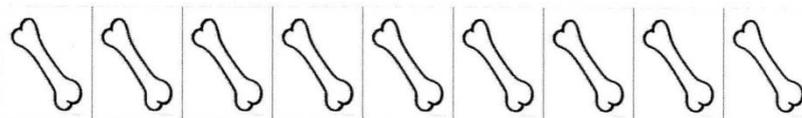
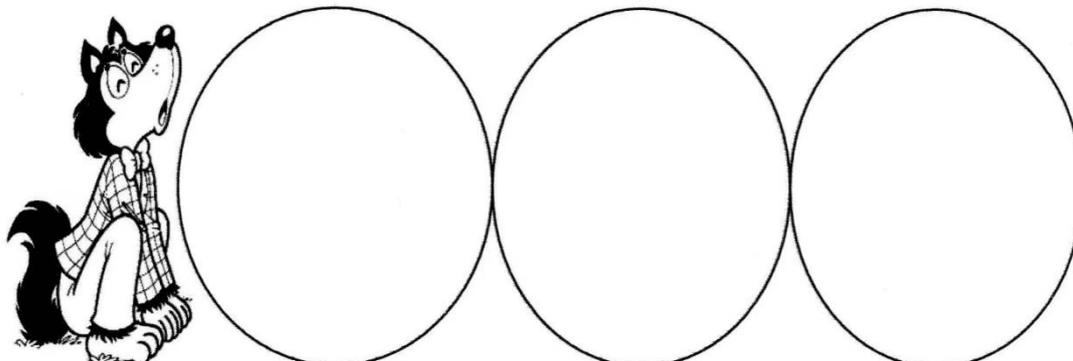


OBS: QUEM NÃO PODE ENVIAR PARA O GRUPO DE WHATSAPP, PODEM REALIZAR A BRINCADEIRA E DESENHAR NO CADERNO.

ATIVIDADE 9 (MATEMÁTICA) : VAMOS AJUDAR O LOBISOMEM?

LOUCO POR UM OSSINHO

OS LOBISOMENS PODEM PARECER ASSUSTADORES, MAS O LOBISOMEM LOURIVAL GOSTA MESMO É DE COLETAR OSSINHOS NA LUA CHEIA. DESTA VEZ, ELE CONSEGUIU JUNTAR 9 OSSINHOS E QUER ENTERRÁ-LOS IGUALMENTE EM 3 BURACOS QUE CAVOU. QUANTOS OSSINHOS SERÃO COLOCADOS EM CADA BURACO? RECORTE OS OSSINHOS E DISTRIBUA-OS PARA DESCOBRIR A RESPOSTA:



ATIVIDADE 10 (HISTÓRIA): JOGO DE QUEBRA-CABEÇAS
COM AS LENDAS:



<http://www.escolagames.com.br/jogos/lendasDoFolclore/?deviceType=computer>