



NÚCLEO ESCOLA TOTAL: CAIS MILTON TEXEIRA
ANOS: 6° AO 9° ANO **OFICINA:** LABORATÓRIO DOS SABERES
EDUCADOR: KEILA L. SILVA
PERÍODO: 17/08/2020 A 28/08/2020

JOGO PARA EXERCITAR O RACIOCÍNIO LÓGICO: SENHA

PARA CONFECCIONAR VOCÊ PRECISA DE FOLHA SULFITE OU DE CADERNO, LAPÍIS OU CANETA.

VAMOS LÁ! MODO DE JOGAR:

EM UM PEDAÇO DE PAPEL O JOGADOR 01 (DESAFIADOR), ESCREVE QUATRO NÚMEROS ALEATÓRIOS E DIFERENTES (ESTE NÚMERO SERA SUA SENHA), SEM MOSTRAR PARA O JOGADOR 02 (DESAFIADO).

O JOGADOR 02 FALA UMA MILHAR (4 NÚMEROS) DIFERENTE SEM REPETIR, EXEMPLO:3518.

O JOGADOR 01, VERIFICA SUA SENHA E SE O JOGADOR 02 ACERTAR UM OU MAIS NÚMEROS DA SENHA, ELE SINALIZARÁ AO LADO DA MILHAR: COM BOLINHA CHEIA PARA NÚMERO CORRETO NA POSIÇÃO CORRETA E BOLINHA VAZIA PARA NÚMERO CORRETO NA POSIÇÃO ERRADA. O JOGADOR 02 VAI REPETINDO E MODIFICANDO A SENHA ATÉ QUE A SEQUÊNCIA NUMÉRICA ESTEJA CORRETA E ASSIM O JOGADOR 02 TERÁ QUE TRABALHAR A CONCENTRAÇÃO, ATENÇÃO E O RACIOCÍNIO LÓGICO PARA DESCOBRIR A SENHA DO JOGADOR 01.

O JOGO TERMINA QUANDO O JOGADOR 02 CONSEGUIR ACERTAR A SENHA.

PARA RECOMEÇAR O JOGO OS JOGADORES TROCAM AS POSIÇÕES.

AGORA É SÓ SE DIVERTIR, EXERCITANDO O RACIOCÍNIO LÓGICO!!!

E-MAIL: caismiltonteixeira@gmail.com

FACEBOOK: <https://www.facebook.com/cais.miltonteixeira>