

PREFEITURA DE SANTOS



Secretaria de Educação



UME: DR NELSON DE TOLEDO PIZA

ANO: PRÉ A - B - C - D

PROFESSOR (ES): CYNTHIA, ELISÂNGELA, NATÁLIA, SUZETE, JUVANETE (AEE), CLAUDIA (Mediadora), RENATA (AEE) e ROBERTA (Mediadora).

PERÍODO DE 20 a 24 DE JULHO.

SENHORES PAIS OU RESPONSÁVEIS:

LEIA PARA A SUA CRIANÇA A HISTÓRIA **PIPOCA, O PEIXINHO ENCRENQUEIRO** OU ASSISTA AO VÍDEO, DISPONÍVEL NO YOUTUBE. APÓS A LEITURA DA HISTÓRIA OU ASSISTIR AO VÍDEO, LEIA AS PERGUNTAS PARA A CRIANÇA E PEÇA QUE ELA RESPONDA ORALMENTE.

1ª ATIVIDADE:

Objetivo: Desenvolve a imaginação, da escuta, percepção, concentração, enriquecimento de vocabulário e expressar sentimentos.

1. LEITURA

HISTÓRIA: PIPOCA, O PEIXINHO ENCRENQUEIRO

AUTORA: LIZIA MAURA CARVALHO

ILUSTRAÇÕES: GABRIELA PACHE DE FIÚZA

Era uma vez um peixinho que se chamava Pipoca. Ele tinha esse nome porque aonde ele ia estourava sempre uma confusão. Ele era muito fofoqueiro. Sempre inventava "mentirinhas" dos outros peixinhos.

No recife, onde ele e os outros peixinhos moravam, era um lugar muito bonito. Tinha muitas plantinhas e muita comida pra alimentar todos os peixinhos. Era o local preferido da maioria dos peixes.

Pipoca não gostava, ele ficava com raiva e vivia reclamando: - Esse lugar está muito cheio. Não dá nem para nadar. Porque todo mundo tem que vir pra cá?

Splash, um peixinho que passava na hora, ouviu Pipoca

reclamar e disse: - Pipoca, aqui é seguro, não tem pescadores, tem muita comida para todos, não tem poluição, por isso a maioria dos peixes vive aqui.

Pipoca respondeu: - Ah não dá, tá muito cheio, procurem outro lugar.

- Não Pipoca, como diz o ditado - "os incomodados que se mudem", o mar é nosso também. Procure você outro lugar para morar.

Pipoca ficou vermelho de raiva e pensou: É assim né, procurar outro lugar. Eu cheguei aqui primeiro, então esse lugar é meu! Já sei o que vou fazer para esvaziar o recife. Vou inventar umas mentirinhas e logo todos os peixes vão se zangar uns com os outros e vão embora.

E assim ele começou... Procurou o camarão e disse: - Sabe Camarão, estou muito triste.

- Por que, disse o Camarão.

- O Baiacu falou que você é muito feio, tem uns bigodes enormes e parece uma pimenta, de tão vermelho.

O Camarão ficou muito irritado e foi tirar satisfação com o Baiacu.

Pipoca foi correndo até o Baiacu para provocá-lo também.

- Sabe Baiacu, estou muito, muito triste.

- Por que Pipoca. O que está acontecendo?

- É o Camarão. Sabe como é, eu não gosto de fofoca, mas não aguento ver uma injustiça.

- Diga logo, Pipoca.

- É que o Camarão disse que você é espinhudo e quando infla, fica parecendo uma Baleia de tão gordo.

- Ah é! Mas o Camarão parecia tão meu amigo, falando umas coisas dessas a meu respeito? Vou tirar satisfação com ele. E foi.

Pipoca ficou rindo. Estou conseguindo.

A confusão foi tão grande que o lugar foi ficando vazio, vazio.

Splash tomou um susto, ele estava viajando por outras águas, quando voltou ao recife, ele estava vazio, só Pipoca estava lá.

- Pipoca, onde estão os outros peixes? O que aconteceu? Os pescadores descobriram o nosso refúgio?

- Ah, não sei não, os peixes resolveram se mudar para outro lugar.

- Por que? Disse Splash.

- Ah não sei! Eles arrumaram uma confusão, brigaram e cada um foi pra um lado.

- Por que só você ficou aqui Pipoca?

- Ora, aqui é a minha casa, meu lugar, é aqui que eu devo ficar.

- Por que os peixes brigaram, eram tão unidos, tão amigos?

- Um fofocas que inventaram por aí, e eles acreditaram.

- Fofocas, que fofocas, quem inventou isso? E a seu respeito ninguém disse nada?

Splash começou a desconfiar de Pipoca.

- A meu respeito, bem, é, quer dizer, hum, eu não sou bobo, não acredito em qualquer coisa.

- Ah é! E sobre aquela história que você andava reclamando que o recife estava muito cheio?

Splash, que era um peixinho muito inteligente, começou a apertar Pipoca com tantas perguntas, ele sabia que tinha alguma coisa errada.

- Tá bom, eu confesso fui eu que inventei as fofocas. Mas não me arrependo, o recife ficou do jeito que eu queria, bem vazio e sossegado.

Splash responde: - Ah é, então fique com o recife todo pra você, porque eu também vou para outro lugar, vou procurar os meus amigos, fique aí sozinho, do jeito que você queria.

- Vai mesmo, eu não preciso de ninguém, posso viver aqui sozinho, vai mesmo, tchau!

Só que Pipoca achou que poderia viver sozinho. Sem ninguém para brincar, estudar, conversar. Passava todos os dias ali sozinho, nadando de um lado para o outro.

- Que coisa chata, eu não tenho ninguém para brincar, não tenho ninguém para conversar, eu estou me sentindo tão sozinho. E começou a chorar, ele chorava tão alto que os outros peixinhos ficaram com muita pena dele. Apesar do que Pipoca tinha feito, eles mesmo assim o amavam e resolveram ver o que estava acontecendo.

Splash, que era tipo um líder, perguntou:

- O que está acontecendo com você Pipoca, por que está chorando?

- Eu me sinto tão só, eu não sabia que era tão ruim ficar sozinho, sem ninguém para brincar, conversar.

- Ah então, você não queria o recife todo pra você?

- Eu não quero mais, o recife não é só meu, eu quero os meus amigos de volta.

- Então, peça desculpas a todos e diga que foi você que inventou todas aquelas mentiras.

E assim foi, Pipoca pediu perdão a todos e disse que nunca mais faria aquilo, ele tinha aprendido a lição.

OBS: QUEM PREFERIR PODE ASSISTIR AO VÍDEO DA HISTÓRIA NO YOUTUBE. <https://www.youtube.com/watch?v=3YdbEOPUrfU&feature=youtu.be>

2. RESPONDA ORALMENTE:

A - Como era o nome do Peixinho?

B - Por que o nome do Peixe era Pipoca?

C - Quem eram os amigos do Peixe?

D - O que o peixe fazia para arrumar confusão?

D - O que aconteceu que o peixe ficou triste?

E - O peixe se arrependeu do que fez?

VOCÊ GOSTOU DA HISTÓRIA DO PEIXINHO?

2ª ATIVIDADE:

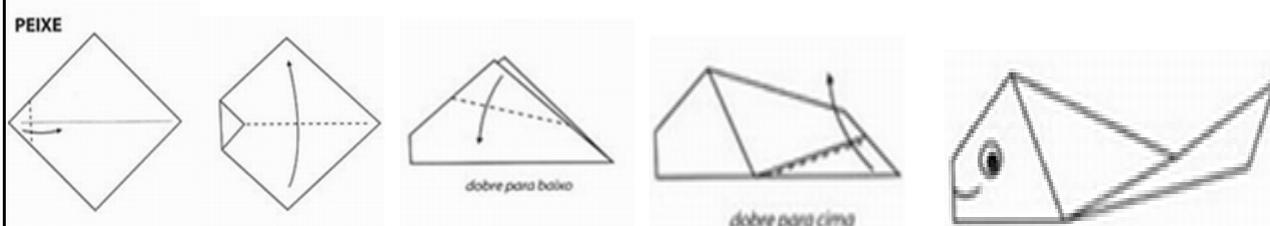
SENHORES PAIS OU RESPONSÁVEIS

ESSA ATIVIDADE DEVE SER REALIZADA NO CADERNO DE DESENHO OU EM FOLHA DE SULFITE. GUARDE PARA LEVAR PARA A ESCOLA.

DOBRADURA E DESENHO

Objetivo: Desenvolver a imaginação e a criatividade, no registro da história.

PARA ESSA ATIVIDADE VAMOS PRECISAR DE UM PEDAÇO DE PAPEL COLORIDO, COLA, LÁPIS DE COR OU CANETINHA. DEPOIS DE FAZER A DOBRADURA DO PEIXINHO, COLE NA FOLHA E COMPLETE O DESENHO. TENTE ESCREVER AS PALAVRAS PEIXE E PIPOCA. SIGA OS PASSOS.



DEPOIS QUE VOCÊ TERMINAR A COLAGEM E O SEU DESENHO, POSTE AQUI NO GRUPO DO FACEBOOK. VOU GOSTAR DE VER!!!

3ª ATIVIDADE:

VAMOS NOS DIVERTIR E MONTAR UM QUEBRA-CABEÇA!

VOCÊ IRÁ PRECISAR DE UMA FIGURA QUALQUER, OU SE PREFERIR VOCÊ PODE FAZER UM DESENHO, UM PEDAÇO DE PAPELÃO OU CARTOLINA, COLA E TESOURA. MÃOS A OBRA!

DEPOIS DE ESCOLHER A FIGURA, COLE-A EM UM PEDAÇO DE PAPELÃO OU CARTOLINA, EM SEGUIDA RECORTE-A EM PEDAÇOS E ESTÁ PRONTO O SEU QUEBRA-CABEÇA. AGORA É SÓ MONTAR.

SIGA OS PASSOS.



FAÇA VÁRIOS QUEBRA-CABEÇAS E SE DIVIRTA!!! NÃO ESQUEÇA DE POSTAR NO GRUPO DO FACEBOOK!!! VOU ADORAR VER!!!

4ª ATIVIDADE:

AGORA VAMOS GASTAR UM POUCO DE ENERGIA!
VAMOS DANÇAR E SACUDIR O ESQUELETO!
ASSITA AO VÍDEO DO KAMALU E SUA TURMA!
<https://www.youtube.com/watch?v=ZhSe7rIMQKo&feature=youtu.be>

DANCE E BRINQUE MUITO!!!
MANDE SUA FOTO PARA EU VER!!!