



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



ROTEIRO DE ESTUDO/ATIVIDADES

U.M.E.: IRMÃO JOSÉ GENÉSIO

ANO: 5º A e B

COMP. CURRICULAR: INTERDISCIPLINAR

PROFESSORES: JOANA E MICHELE

PERÍODO DE: 03/08/2020 a 14/08/2020

ATIVIDADE INTERDISCIPLINAR SOBRE O FOLCLORE

*No dia 22 de agosto comemoramos o folclore brasileiro.
Folclore quer dizer costumes de um povo: festas, danças,
músicas, vestimentas, jogos, histórias, lendas, brincadeiras.
Vamos percorrer por caminhos folclóricos. . .*

1 – A palavra percorrer quer dizer: (0,4/0,1cd)

- () Caminho sem saída
- () Andar por um caminho perigoso
- () Passar correndo
- () Conhecer, através de diferentes maneiras, o que é folclore

➤ Leia:



2 - Agora, responda: (0,9/0,1cd)

A) Na HQ, quem fez ATCHIMM! foi:

- () O Saci-Pererê
- () A mula-sem-cabeça
- () Ninguém
- () A lara

B) Quando o Saci diz: "... É QUANDO ELA ESPIRRA!", ele se refere a:

- () Ele mesmo
- () Mula-sem-cabeça
- () Ninguém
- () Pessoa com quem conversa



C) No primeiro quadrinho, a frase do 1º balão é:

- () Interrogativa
- () Exclamativa
- () Negativa
- () Afirmativa

3 – Ditados Populares são falas que exprimem sabedoria.
Copie as frases substituindo os desenhos por palavras e conheça alguns ditados populares. (1,2/0,2cd)

A) Mais vale um  na  do que  voando.

B)  que late não morde.

C) Quem vê cara não vê .

D) Cada  no seu .

E) Quem tem  vai a Roma.

F) A mentira tem  curta.

4 – Assinale o personagem folclórico que tem encontro vocálico em seu nome. (0,4/0,1cd)



5 – Assinale o personagem folclórico que tem seu nome começado com a 12ª letra do alfabeto. (0,4/0,1cd)



6 – Quantas sílabas tem o nome do personagem abaixo? (0,8/0,1cd)



- () 1
() 2
() 3
() 4

A) O nome do personagem é:

() Dissílaba () Polissílaba () Trissílaba () Monossílaba

7 – Dê o plural das palavras destacadas: (0,6/0,2cd)

A) O cavalo do Negrinho do Pastoreiro é ligeiro.

B) O Saci tem um cachimbo.

ESCOLA: _____

NOME _____

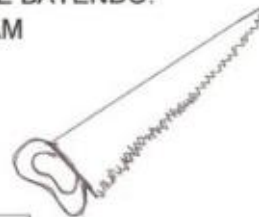
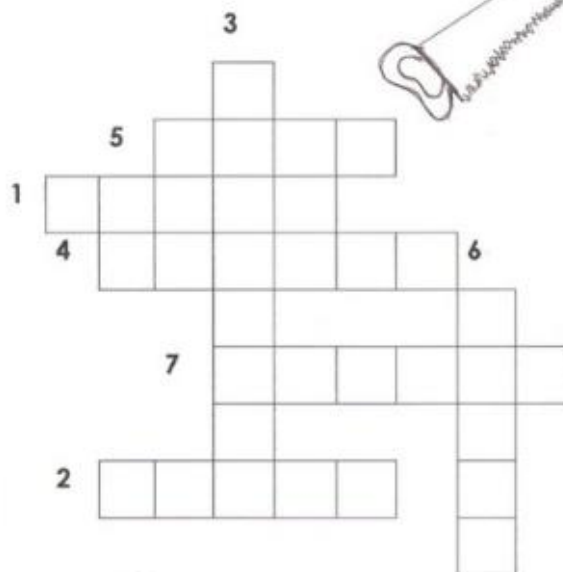
TURMA: _____ PROF. _____ DATA _____

PROJETO FOLCLORE

ADIVINHAS

O QUE É, O QUE É?

- 1- É MUDO, SURDO, MAS CONTA TUDO?
- 2- QUE VAI E VEM SEM SAIR DO LUGAR?
- 3- A PARTE DA CASA QUE É ESPORTISTA?
- 4- QUANTO MAIS SE TIRA, MAIOR FICA?
- 5- A FORMIGA TEM MAIOR QUE O BOI?
- 6- QUE VIVE PASSANDO OS DENTES NO CABELO?
- 7- SÃO SEMPRE GRANDES AMIGOS. PASSAM O DIA SE BATENDO. MAS NÃO FAZEM MAL AOS OUTROS. EMBORA VIVAM MORDENDO?



10 – Passe um traço sobre a RECEITA: (0,8/0,2cd)



Venha
Participar!!
Animada festa
do Boi-Bumbá.

Dia: 06/07/2013

Horário: Das 7:00 às 13:00

Local: EMSSP

- A mentira tem a perna curta.
- O uso do cachimbo deixa a boca torta.
- Quem tem boca não manda assoprar.
- Casa de ferreiro, espeto de pau.
- Pela carga se conhece a carruagem.
- A morte não chega de véspera.
- Cachorro mordido de cobra tem medo de linguça.

O meu galinho

Ele é branco e amarelo olá lá !
Tem a crista vermelhinha olá lá!
Bate as asas olá lá !
Abre o bico olá lá !
Ele faz quiquiriqui
Já rodei em Mato Grosso olá lá!
Amazonas e Pará olá lá!
Encontrei olá lá!
Meu galinho olá lá!
No sertão do Ceará !

Doce de batata doce.

Ingredientes: 1 kg de batata doce, 2 kg de açúcar, 1/2 colher de chá de cravo em pó.

Preparo: cozinhe as batatas com a casca em água ligeiramente salgada. Depois de bem cozidas, retire a casca, amasse muito bem e passe pelo espremedor. Coloque numa panela junto o açúcar e o cravo. Cozinhe, misturando constantemente, até aparecer o fundo da panela. Uhm! Que doce mais doce!

11 – Leia: (1,6/0,1cd)

Tia Anastácia,
Eu e Saci fomos
procurar a Cuca.
Acho que não
vamos demorar!
Emília

A) Quem está sendo procurado?

- () Tia Anastácia
- () Emília
- () Saci
- () Cuca

B) Quem escreve o bilhete?

- () Tia Anastácia
- () Emília
- () Saci
- () Cuca



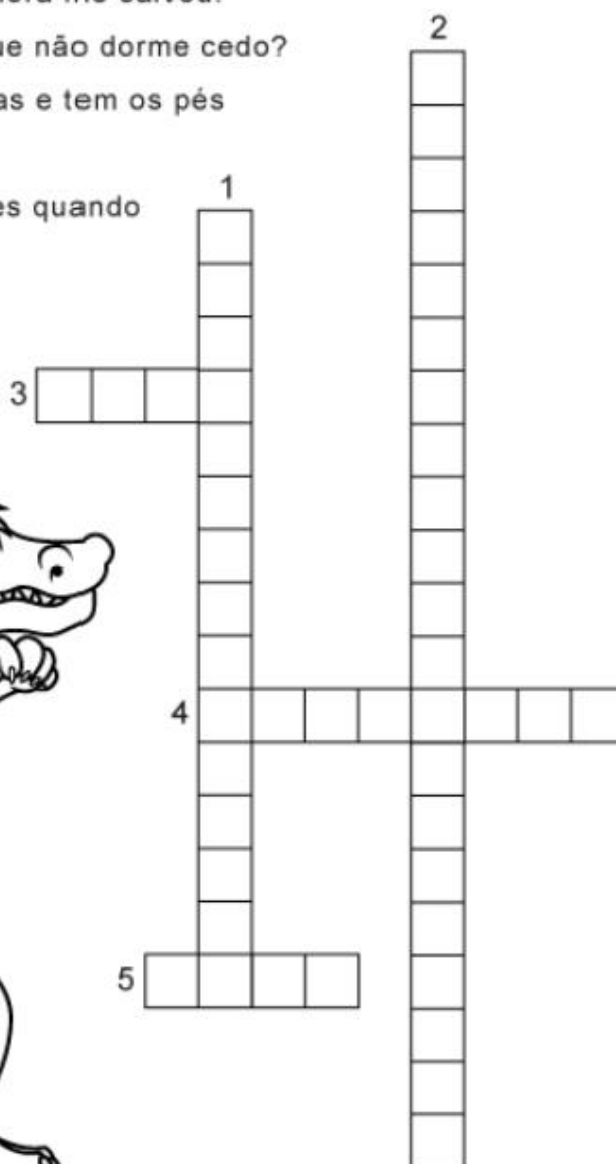
CRUZADINHA



www.smartkids.com.br

Mate as charadas sobre o Folclore e complete a cruzadinha com as respostas. Boa diversão!

1. Quem é que solta fogo e adora lua cheia?
2. Apanhei muito e Nossa Senhora me salvou.
3. Quem é que pega criança que não dorme cedo?
4. Quem é que protege as matas e tem os pés virados para trás?
5. Quem é que fica sem poderes quando perde o gorro?



(hor.) 3. cuca, 4. curupira, 5. saci

14 – Troque o número pela letra e escreva a frase: (3,1/0,1cd)

A	C	D	E	É	F	I	L	O	P	R	S	T	U
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

9

2	14	11	14	10	7	11	1

5

9

10	11	9	13	4	13	9	11

3	1	12

6	8	9	11	4	12	13	1	12



15 – Pinte o quadrinho com a resposta correta. (3,0/0,2cd)

A) Saci tem 37 cachimbos. A Cuca lhe tomou 2 dúzias. Com quantos cachimbos Saci ficou?

- ☐ 13
☐ 11
☐ 28
☐ 15

Faça os cálculos aqui.

B) Havia 22 pescadores num barco quando a Mãe d'água, a lara, começa a cantar. Neste momento, meia dezena de pescadores cai no rio Amazonas.

➤ Quantos pescadores caíram?

- ☐ 10
☐ 5
☐ 6
☐ 12

Faça os cálculos aqui.



CAÇA PALAVRAS



www.smartkids.com.br

-Instruções:

Para brincar com o jogo do Caça Palavras basta imprimir essa página, depois encontre no diagrama abaixo o nome de cinco elementos que fazem parte do Folclore. Boa diversão!

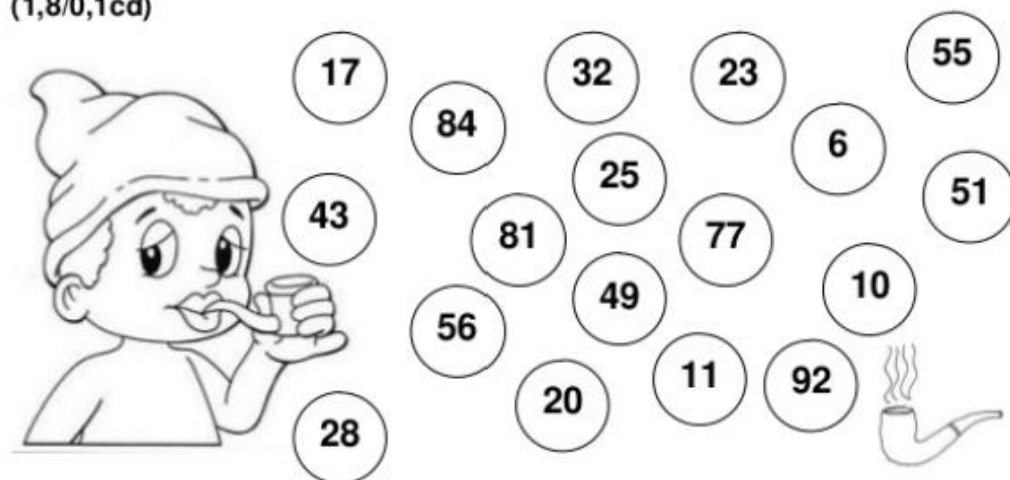
1. Como se chama o ruivinho protetor das matas?
2. Quem é o diabinho que entende tudo de ervas?
3. Quem é que assombra casas perto de igrejas?
4. Qual a fruta preferida do Curupira?
5. Que cor é o gorro do Saci?



S	X	A	G	R	V	E	O	R	C	O	R	E
A	E	C	U	R	U	P	I	R	A	P	M	J
S	J	P	M	E	M	U	G	S	G	F	I	S
M	U	L	A	S	E	M	C	A	B	E	Ç	A
I	P	O	N	H	A	J	E	R	I	X	E	C
E	I	X	G	I	B	L	N	U	G	A	L	I
R	R	G	A	N	V	E	R	M	E	L	H	O
U	A	P	J	B	A	P	O	S	Z	A	O	L



17 – Ajude o Saci encontrar o seu outro cachimbo, pulando com uma perna só, apenas nos números pares, colorindo por onde passar.
(1,8/0,1cd)



DESAFIO

Se você acertar uma das adivinhações abaixo, ganhará 0,5 pontos extra.

Poderá responder todas, mas valerá apenas uma.
Tente! Você é capaz!!

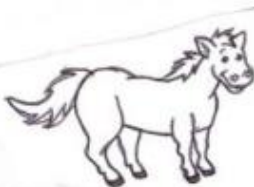
O QUE É? O QUE É?

A) Quanto mais se tira, maior fica.	B) Põe em cima da mesa, parte e reparte, mas não se come.	C) Responda depressa. Não seja bocó, tem no pomar e no seu paletó.
D) A formiga tem maior que o boi.	E) Tem coroa e não é rei. Tem escama e não é peixe.	F) Tem barba e não é homem. Tem dentes e não é gente.

ESCOLA: _____

NOME _____

TURMA: _____ PROF. _____ DATA _____



PROJETO FOLCLORE

PROVÉRBIOS



SÃO DIZERES OU SENTENÇAS BREVES E GERALMENTE DE CUNHO MORAL.

PARA DESCOBRIR AS FRASES, SUBSTITUA OS NÚMEROS PELAS LETRAS INDICADAS E BOA SORTE!

1-A	2-B	3-C	4-D	5-E	6-F	7-G	8-H	9-I	10-J	11-L	12-M	13-N
14-O	15-P	16-Q	17-R	18-S	19-T	20-U	21-V	22-X	23-Z			

3 1 21 1 11 14 4 1 4 14 13 1 14 18 5 14 11 8 1 14 18 4 5
13 19 5 18.

20 12 1 1 13 4 14 17 9 13 8 1 18 14 13 1 14 6 1 23
21 5 17 1 14.

Problemas Folclóricos

Pepito Atividades



1- EM UMA MANHÃ ENSOLARADA 15 PESCADORES CHEGARAM ATÉ O LAGO DE IARA. $\frac{1}{3}$ DELES FOI ENFEITIÇADO. QUANTOS PESCADORES IARA ENFEITIÇOU?

2- SACI PERERÊ TINHA 20 CARAPUÇAS. FAZENDO SUAS TRAVESSURAS PELA MATA, ACABOU PERDENDO $\frac{1}{4}$ DELAS. QUANTAS CARAPUÇAS O SACI AINDA TEM?

3- IARA TINHA 260 PENTES EM SUA CAIXINHA. ELA DEU $\frac{1}{2}$ DELES PARA A PEQUENA SEREIA. COM QUANTOS PENTES ELA FICOU?

