

UME Avelino da PAZ VIEIRA

ANO: 6° 7° 8° 9° anos

COMPONENTE CURRICULAR: Oficina de Capoeira

PROFESSOR: Educadora Danubia

PERÍODO DE 20/07/2020 a 24/07/2020

Atividade Lúdica De Capoeira com Matemática

Esta atividade foi criada com o intuito de agregar o conteúdo matemático à Capoeira, para que ampliem o conhecimento unido ao esporte.

Material necessário para a atividade:

- 1) Espaço adequado para realizar a atividade;
- 2) Folhas de papel (cortadas) do mesmo tamanho; nestas folhas, você escreverá os resultados da tabuada escolhida (de sua preferência).

ANTES DE COMEÇAR A ATIVIDADE, FAÇAM ALONGAMENTOS DOS MEMBROS SUPERIORES E INFERIORES, SEMPRE CONTANDO DE 1 a 10.



MOVIMENTOS DA CAPOEIRA SUGERIDOS para esta atividade:

1 - Gíngá: É o movimento do balanço da capoeira, mais importante, pois é dele que nascem os outros movimentos.



2 - Cocorinha é um movimento de defesa.



3 -Queixada é um movimento de ataque.



APRENDER BRINCANDO

Embaralhe bem e espalhe os pequenos pedaços de papel, com os resultados da tabuada escolhida, virados para baixo, no chão.

Se você for brincar sozinho, você deve estipular quantos resultados você deverá encontrar.

Vamos começar

Começamos com uma conta, exemplo:

$3 \times 4 = 12$ - Andando na posição de cocorinha,



PREFEITURA DE SANTOS

Secretaria de Educação



você deverá ir à procura do resultado, (virando-os) até achar o resultado desejado(12).

No final, você monta uma sequência de movimentos de Capoeira, (citados acima). Caso você, jogue com mais pessoas, quem encontrar três resultados corretos, aguarda sentado, e escolhe a sequência de movimentos que os outros participantes devem pagar.

Vamos aprender brincando?

você da sua casa e eu da minha.

Questões:

1 -Por qual motivo, eu criei esta atividade?

2 -Em qual posição na brincadeira, você tem que se locomover, para achar os resultados das contas?

3 -Qual a função, de cada movimento de Capoeira que foi citado?