PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação

UME JOSÉ BONIFÁCIO

PROFESSORES: IGOR/FERNANDA/LETÍCIA

SÉRIE- 3° ANO

JOGOS E BRINCADEIRAS

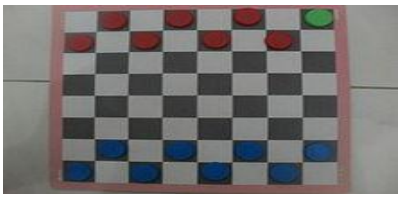
Você sabe a diferença entre jogos e brincadeiras?
Os jogos possuem uma conotação mais competitiva, pois têm em sua definição que alguém sairá vencedor. Assim, eles ensinam a pessoa a lidar com a derrota e a perda. Já as brincadeiras têm um lado mais de integração, onde visam entreter de forma lúdica. São jogos com regras mais simples, mas que estimulam o desenvolvimento da inteligência motora.

1 – Entreviste sua família e descubra qual a brincadeira e/ ou jogo que eles mais gostavam de fazer quando eram crianças. Escreva ou desenhe no quadro abaixo:

2- Vamos brincar de mímica: faça um desafio com alguém em sua casa: você precisará passar uma mensagem sem poder utilizar a linguagem oral fala, somente a linguagem corporal.
Exemplos de ações: profissões como médico, dentista, professor ou lugares como mercado, escola, parque, praia entre outros.

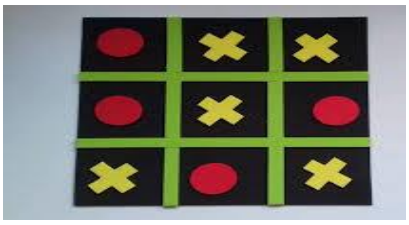
3-MARQUE ABAIXO COMO FOI ESSE DESAFIO:

EDUCAÇÃO FÍSICA



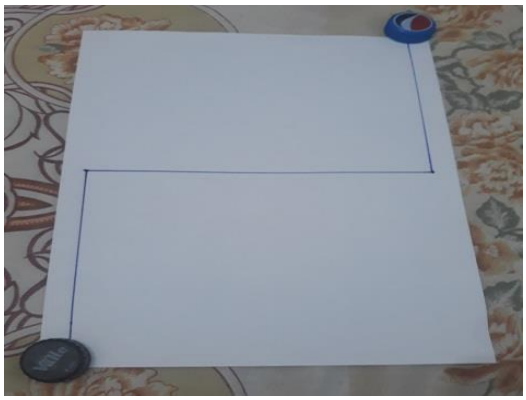
JOGOS DE TABULEIRO

Os **jogos de tabuleiro** utilizam de superfícies planas e pré-marcadas, com desenhos ou marcações de acordo com as regras envolvidas em cada jogo específico. Os jogos podem ter por base estratégia pura, sorte (por exemplo, rolagem de dados), ou uma mistura dos dois, e geralmente têm um objetivo que cada jogador pretende alcançar. Os primeiros jogos de tabuleiro representavam uma batalha entre dois exércitos, e a maioria dos jogos de tabuleiro modernos ainda são baseados em derrotar os jogadores adversários em termos.



Jogos de tabuleiro não é apenas uma alternativa de lazer. Sua prática incentiva a capacidade de memória, ajudam a desenvolver o raciocínio lógico e abstrato.

FAÇA O SEU JOGO DE TABULEIRO:



Jogo: "pedra papel e tesoura."

Material necessário: folhas de sulfite, régua, caneta e tampinhas.

Instruções: desenhe uma linha reta vertical até a metade da folha, faça uma linha reta horizontal no meio da folha e uma linha reta na outra extremidade. **Modo de jogar:** com suas tampinhas posicionadas, uma em cada extremidade da folha, os participantes ficarão um de frente para o outro ao mesmo tempo colocarão as mãos para frente, representando um dos gestos escolhidos (pedra, papel ou tesoura). O vencedor da rodada avança para a próxima bolinha que será marcada nas junções das linhas, deve-se repetir até que um dos participantes chegue na posição inicial de seu adversário. Observação: o perdedor da rodada deve voltar para sua posição inicial. Acesse o link e assista ao vídeo.

https://www.youtube.com/watch?v=vkVwnnuGmsg&feature=youtu.be