PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação

UME DOS ANDRADAS II
Oficina: Laboratório de Saberes
Educadoras: Rosangela e Cida

Jogo pedagógico - Baralho das operações (soma e multiplicação)

Objetivo: Estimular o aprendizado do educando de forma lúdica, contribuir no processo de socialização, mobilizar esquemas mentais, favorecer a aquisição de condutas cognitivas e o desenvolvimento de habilidades.

Material utilizado: Para efetuar o jogo será necessário um Baralho de cartas.

Desenvolvimento da atividade:

1. O número de participantes deverá ser 3 crianças por grupo.
2. No grupo de 3 crianças, um deles será o juiz e os 2 restantes os competidores.
3. O juiz deverá ficar com as cartas na mão, viradas para baixo de forma que os competidores não possam identificá-las.
4. Tira-se par ou ímpar para decidir quem começa o jogo.
5. O vencedor pega uma carta, sem vê-la e segura na testa mostrando sua carta para o adversário e o adversário faz o mesmo.
6. O juiz fala o resultado da operação seja ela soma ou multiplicação e os participantes devem descobri o seu número.

Exemplo: A carta do meu adversário é o número 4 e o juiz fala que o resultado da **soma** das cartas é 9, logo a minha carta é o número 5. Quem descobrir primeiro o número da sua carta, ganha um ponto. O mesmo acontece na **multiplicação** se a carta do meu adversário é o número 3 e o juiz fala que o resultado da multiplicação das cartas é 15, logo a minha carta é o número 5. Vence quem ganhar mais pontos.

Justificativa: Proporcionar a aprendizagem de forma prazerosa, utilizando o jogo como uma ferramenta facilitadora para assimilação e construção do conhecimento.

Assista o vídeo no youtube

Link: https://youtu.be/D_FQneDURuk