

UME: Ilha Diana

ANO: 5º

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PROF.: Marco Antônio Couto e Silva

AULAS REMOTAS PERÍODO DE 06/07 ATÉ 17/07

Numa época em que as crianças estão grudadas em Smartphones e Tablets para se distrair, é dever introduzi-los ao velho charme dos jogos de tabuleiro. Eles têm infinitas variedades e são benéficos tanto para a saúde física quanto mental das crianças. Quando você joga com seus filhos além de passar tempo com eles mostrando a importância de ficarem juntos como uma família, traz inúmeros benefícios. Seguir regras, Pensamento proativo, aprender que a derrota faz parte do caminho, Concentração, Saúde Física, Trabalhar em equipe

Jogo de tabuleiro Shisima

O Quênia é um país do leste africano. As crianças da parte ocidental do Quênia jogam um jogo de três alinhados chamado Shisima. Na língua tiriki, a palavra shisima quer dizer "extensão de água". Eles chamam as peças de imbalavali ou pulgas-d'água. As pulgas-d'água movimentam-se tão rapidamente na água que é difícil acompanhá-las com o olhar. É com a mesma agilidade que os jogadores de Shisima movimentam suas peças no tabuleiro.

As crianças do Quênia desenham o tabuleiro na areia e jogam com tampinhas de garrafa, com seixos ou botões. Podem ser usadas também moedas, bastando certificar-se de que é possível distinguir as suas peças das do outro jogador.

ELEMENTOS DO JOGO:

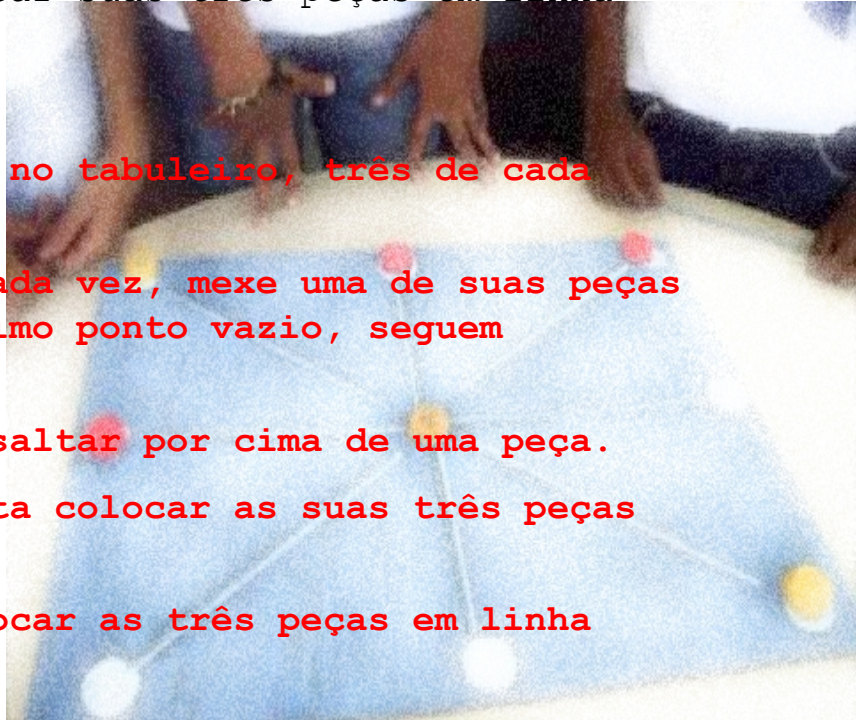
Um tabuleiro octogonal e três peças claras e três peças escuras.

OBJETIVO

O jogador deve colocar suas três peças em linha reta.

REGRAS

1. Coloque as peças no tabuleiro, três de cada lado.
2. Um jogador, de cada vez, mexe uma de suas peças na linha até o próximo ponto vazio, seguem revezando-se.
3. Não é permitido saltar por cima de uma peça.
4. Cada jogador tenta colocar as suas três peças em linha reta.
5. O primeiro a colocar as três peças em linha reta ganha o jogo.
6. Os jogadores devem se revezar para iniciar o jogo.
7. Ganha o jogo quem conseguir colocar três peças da mesma cor em uma fileira.
8. Se a mesma sequência de movimentos for repetida três vezes, o jogo acaba empatado, isto é, não há vencedor nem perdedor.



Vamos assistir ao vídeo para aprender a jogar?

https://www.youtube.com/watch?v=4nG_CaGYMsY&feature=share&fbclid=IwAR3OrZnGyDlw_Mi2A_6bGNHiox0PU3DvRueiADBTOMWgL-NUfPabEwp72Fw

BRINCANDO E TREINANDO COM SEU NOME

Atenção queridos alunos! Agora é hora de brincar fazendo exercícios físicos de maneira divertida.

Vamos começar? Soletre seu nome e observe o quadro abaixo, cada letra corresponde a um tipo de exercício.



Agora é só começar!, ta fácil, então faça com seu nome completo. Convidem a família para participar juntos, o exercício em grupo é mais prazeroso.