



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



ROTEIRO DE ESTUDOS/ATIVIDADES

UME JOSÉ CARLOS DE AZEVEDO JR.
6º ANO INVESTIGAÇÃO E PESQUISA
PROFESSORA JULIANA DE LIRA
PERÍODO DE 06/07/2020 a 17/07/2020

Nome _____ N° _____ 6º ano _____
Data _____

Olá turma! Vamos treinar um pouco de raciocínio lógico, habilidade super importante para um bom "cientista" e que pode ajudá-los em todas as disciplinas!

Já brincou ou ouviu falar de SUDOKU? Ele é um quebra-cabeça japonês que se baseia em posicionar números de maneira lógica dentro de quadradinhos. Para resolver, não precisa de qualquer tipo de cálculo, só precisa de concentração e raciocínio! Ele é um jogo excelente para o cérebro e todos da família podem fazer.

O objetivo é preencher um quadrante de 2X2 com números de 1 a 4 para que cada fileira (deitada), coluna (de pé) e o próprio quadrante não apresentem números repetidos. Sua vez de tentar! Preencha nessa folha mesmo os Sudokus propostos.

ATIVIDADE 1

Siga o exemplo do primeiro Sudoku. Os números em preto são dados, os números em vermelho foram preenchidos seguindo a regra do jogo: não repetir o mesmo número nem nas linhas de pé, nem nas linhas deitadas e nem dentro de um quadrante 2X2. Tente resolver os próximos dois Sudokus. Divirta-se!

Exemplo:

3	4	1	2
1	2	3	4
4	3	2	1
2	1	4	3

	3	4	
4			2
1			3
	2	1	

			3
3	2	4	
	4	3	2
2			

REFERÊNCIAS

<https://sudoku.com/pt>

<https://www.sudokuweb.org/easy-sudoku-4x4-for-kids/sudoku-kids-4x4-04/>