

U.M.E JOSÉ BONIFÁCIO

ATIVIDADE DE ARTES 5º ANO

PROFESSORA BRUNA GOIS SANTOS

ATIVIDADE - CRIAÇÃO DE DESENHO EM QUADRINHOS

Qualquer situação pode virar uma historinha legal. Elas estão aí por toda parte, acontecendo de verdade. A gente consegue usá-las à vontade, mudando, colocando piadinhas, exagerando, misturando fatos.

Faça a sua história em quadrinhos.

Para facilitar, primeiro faça um roteiro.

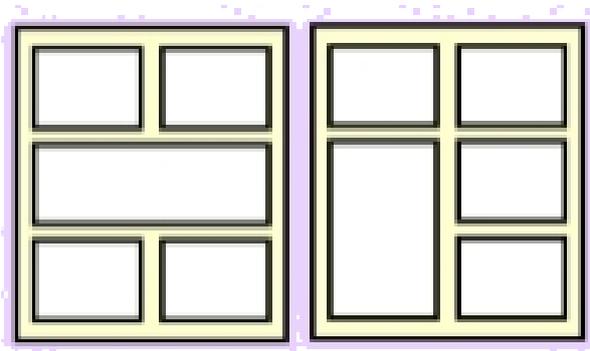
Veja quantos quadrinhos sua história inteira vai ter.

Aí tente descobrir de quantas páginas ela precisa. Para fazer 12 quadrinhos, pegue 2 folhas. Você pode colocar em 2 páginas, 6 quadrinhos em cada uma. Dividindo uma folha de sulfite ao meio, você pode fazer uma capa na primeira página, deixar a história na segunda e terceira, colocar seu nome e série na quarta, a última.



A "CARA" DA HISTÓRIA

Quando você pensa na disposição e no formato dos quadrinhos, calculando as páginas, está fazendo uma coisa que se chama diagramação. "Diagramar" é decidir a forma e o tamanho dos quadrinhos, lembrando que um pode ser o dobro dos outros e ocupar uma tira inteira, por exemplo.



Se você acha difícil desenhar ou inventar personagens, não se preocupe. Qualquer coisa que existe pode virar um personagem de quadrinhos. Mesmo bem simples. Basta um par de olhos, duas pernas ou qualquer característica dos seres humanos para "animar" algo que não tem vida. Quer um bom exemplo? Uma esponja-do-mar virou um dos personagens mais famosos do mundo, não é mesmo? O criador do bob esponja foi muito criativo! Então, comece a observar alguns personagens por aí. Nas propagandas, logotipos de empresas, mascotes de times de futebol...

MÃO NA MASSA!

Dica importante: para fazer cada quadrinho, comece pelo texto (balões dos personagens).

Onomatopéias hein?

Isso mesmo: "onomatopéias" são palavras que imitam sons. Veja algumas delas.



Pode ser pequeno, somente com um "som" do tipo "tum", "crás", "nhact".

fora dos balões:

ou dentro dos balões:



FINAL DA HISTÓRIA

O final é muito importante. É o desfecho do seu trabalho.

Imagine que todo leitor gosta de uma surpresa no final.

Coloque a palavra "fim" no último quadrinho.



O título

Quando souber como será sua história, invente um título para ela.

Lembre-se de deixar espaço no início da primeira página.

Faça a lápis primeiro.

Fotografe e envie a atividade à professora.