



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



UME: JOSÉ BONIFÁCIO

ATIVIDADE DE ARTE 3º ano

PROFESSORA: BRUNA GOIS SANTOS

PERÍODO DE: 03/07/2020 a 17/07/2020

EXERCÍCIO DE CONCENTRAÇÃO

Peça para seu filho deitar-se ou sentar-se confortavelmente. Evite sons altos na casa. Comece contando até 10, respirando bem devagar. Coloque as mãos sobre a barriga, peça para que seu filho respire cada vez mais fundo. Peça para que feche os olhos. Sinta os pés bem relaxados, sem nenhuma tensão. As pernas. Como se fosse uma boneca de pano, vai entregando o corpo ao chão. Sinta o corpo entregue. Agora, imagine um corredor longo com uma porta ao fundo. Vá caminhando por essa porta. Ao chegar na porta, tente ver cada detalhe. Se essa porta é de madeira, metal, vidro. Peça para seu filho abrir a porta, de olhos fechados, imaginando o que tem atrás dela. Peça para ele imaginar cada detalhe deste lugar e relaxar. Em seguida, peça para ele fechar a porta e voltar pelo mesmo corredor. Abra os olhos, respire fundo novamente.

ATIVIDADE:

Desenhe o local que havia atrás da porta. Lembre-se de cada detalhe. Fotografe e envie.

EXERCÍCIOS DE EXPRESSÃO VOCAL

Atividade: em local calmo, sente-se confortavelmente. Tente manter a coluna ereta, os ombros relaxados. Lembrando das atividades praticadas em sala de aula, daremos sequência aos exercícios de expressão vocal com três sons diferentes: o som da

serpente, som da abelha e do gato assustado. Faça as indicações e repetições dos sons. Após realizar a atividade, escreva um breve relatório/reflexão de como foi para você praticar estes sons e quais dificuldades encontrou. Peça para o papai ou a mamãe fotografar e envie.

EXERCÍCIO DE EXPRESSÃO VOCAL

O som da serpente/S/



Inspire e faça o som da serpente enquanto você tiver ar.

Inspire e faça o som da serpente, dividindo o ar em 3 vezes.

O som da abelha

Inspire e faça o som da abelha enquanto você tiver ar.

Inspire e faça o som da abelha 3 vezes.



O som do gato assustado /f/

Inspire e faça o som do gato "assustado" enquanto você tiver ar.

Inspire e faça o som do gato "assustado", dividindo o ar em 3 vezes.

