

UME EMÍLIA MARIA REIS

ANO: 1ºano

COMPONENTE CURRICULAR: Educação Física

PROFESSORES: Rita

PERÍODO DE 06/07 A 19/07

ROTEIRO DE ESTUDO

DATA	ATIVIDADE	ORIENTAÇÃO												
06 de julho a 19 de julho	JOGOS E BRINCADEIRAS POPULARES Os jogos e brincadeiras populares são aquelas atividades que brincamos no nosso dia a dia, na rua, no clube, em casa, na escola. São conhecidas também como Jogos e Brincadeiras de rua. São brincadeiras que são passadas de geração para geração (avô ensina o pai e a mãe, que ensino o filho que ensino o neto) e normalmente aprendemos brincando com os outros colegas da rua.  Abaixo segue alguns exemplos: <table><tbody><tr><td>➤ Pega -pega</td><td>➤ Pega Bandeira</td><td>➤ Bola de Gude</td></tr><tr><td>➤ Pique- cor</td><td>➤ "Stop"</td><td>➤ Pique - Esconde</td></tr><tr><td>➤ Pique no ar</td><td>➤ Amarelinha</td><td>➤ Cobra Cega</td></tr><tr><td>➤ Pique-corrente</td><td>➤ Queimada</td><td>➤ Cabo de Guerra</td></tr></tbody></table> ATIVIDADE VAMOS DESENHAR E RESPONDA: 1. Desenhe alguma brincadeira popular ou de rua que você conhece e brinca. Capriche! 2. Por que escolheu essa brincadeira?	➤ Pega -pega	➤ Pega Bandeira	➤ Bola de Gude	➤ Pique- cor	➤ "Stop"	➤ Pique - Esconde	➤ Pique no ar	➤ Amarelinha	➤ Cobra Cega	➤ Pique-corrente	➤ Queimada	➤ Cabo de Guerra	No nosso dia a dia brincamos de várias brincadeiras e jogos populares. Ex: pega-pega, amarelinha, queimada, cobra-cega e outras. 1-Desenhe alguma brincadeira popular que você conhece e brinca. 2-Responda: por que escolheu esta brincadeira?
➤ Pega -pega	➤ Pega Bandeira	➤ Bola de Gude												
➤ Pique- cor	➤ "Stop"	➤ Pique - Esconde												
➤ Pique no ar	➤ Amarelinha	➤ Cobra Cega												
➤ Pique-corrente	➤ Queimada	➤ Cabo de Guerra												

Jogo da caixa de ovos



Material: 1 Cartela vazia de ovos, tampinhas coloridas, 1 frasco (desodorante)

Você irá colar papéis com números de 1 a 5 no topo da cartela.

Cortar papéis onde irá escrever: avance uma casa, volte uma casa, faça um alongamento e 5 polichinelos.

O desodorante ficará ao centro dos papéis e você irá girar até parar e um dos papéis você irá avançando com as tampinhas de acordo com cada rodada

Você poderá mudar as tarefas escritas nos papéis usando a criatividade e lembrando das aulas de Educação Física.

OBSERVAÇÕES