

## PREFEITURA DE SANTOS Secretaria de Educação



NÚCLEO ESCOLA TOTAL: CAIS MILTON TEXEIRA

ANOS: 1° AO 9° ANO OFICINA: JOGOS E BRINCADEIRAS

**EDUCADOR:** PROF° MATHEUS DELLAMONICA **PERÍODO:** 19/06/2020 A 03/07/2020

## GENIUS ADAPTADO

**Objetivo:** Trabalhar a agilidade, velocidade, associação das cores e a lateralidade.

MATERIAL: 4 CÍRCULOS DE CORES DIFERENTES - PRODUZIDOS COM: LAPÍS DE COR, GIZ DE CERA OU CANETINHA, 1 FOLHA (QUALQUER TIPO), 1 COPO E 1 TESOURA SEM PONTA.

1 ROLO DE FITA ADESIVA PARA COLAR OS CÍRCULOS NO CHÃO FORMANDO UM QUADRADO EM LINHA IMAGINÁRIA.

DESENVOLVIMENTO: HAVERÃO 10 NÍVEIS DE DIFICULDADE, ONDE A CADA NÍVEL AUMENTA UMA COR NA SEQUÊNCIA, PODENDO REPETIR AS CORES. ESTA SEQUÊNCIA SERÁ ELABORADA PELO ADVERSÁRIO OU SE CASO FOR EXECUTAR A ATIVIDADE DE FORMA INDIVIDUAL, ELABORAR AS 10 SEQUÊNCIAS EM 10 "CARTAS" DIFERENTES.

REGRAS DE 1° AO 5° ANO: O PARTICIPANTE DEVE SE POSICIONAR AO CENTRO DO QUADRADO E AGUARDAR SEU OPONENTE DITAR A SEQUÊNCIA DAS CORES RESPECTIVAS AO SEU NÍVEL, ONDE INICIARÁ NO NÍVEL 1 COM 5 SEGUNDOS PARA EXECUTAR A ORDEM DAS CORES E A CADA ETAPA ACRESCENTAM-SE 3 SEGUNDOS.

REGRAS DE 6° AO 9° ANO: A REGRA É IGUAL AS REGRAS DE 1° AO 5° ANO, PORÉM ACRESCENTANDO UM GRAU DE DIFICULDA MAIOR TENDO QUE TOCAR NAS CORES COM A MÃO DO LADO OPOSTO QUE SE LOCALIZA A COR INDICADA.