



PREFEITURA DE SANTOS  
Secretaria de Educação



### ROTEIRO DE ESTUDO / ATIVIDADE

UME AYRTON SENNA DA SILVA

ANO: 1º AO 3º ANO COMPONENTE CURRICULAR: JOGOS E BRINCADEIRAS

PROFESSOR: JOSÉ CARLOS DE OLIVEIRA

PERÍODO DE 19/06/2020 A 03/07/2020

ALUNO: \_\_\_\_\_

ESCOLA TOTAL, NÚCLEO SÃO JUDAS TADEU

1º AO 3º ANO DO ENSINO FUNDAMENTAL

OBJETO DO CONHECIMENTO: BRINCADEIRAS E JOGOS DO BRASIL.

ATIVIDADE: BRINCADEIRA "PEGA-PEGA DE DEDÃO"

OBJETIVO: TRABALHAR A INTEGRAÇÃO, CONCENTRAÇÃO, AGILIDADE E A ESTRATÉGIA.

PEGA-PEGA DEDÃO (OU AINDA GUERRA DE POLEGAR) É UMA TRADICIONAL BRINCADEIRA QUE ACABOU VIRANDO UM ESPORTE INDIVIDUAL, INCLUSIVE COM UM CAMPEONATO MUNDIAL, CUJO OBJETIVO É UTILIZAR A **CONCENTRAÇÃO, ESTRATÉGIAS E AGILIDADE** PARA "CAPTURAR" O DEDÃO DO OUTRO PARTICIPANTE.



REALIZEM E NOS CONTE A SUA EXPERIENCIA. FIQUEM TODOS BEM!!!