



PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação



ROTEIRO DE ESTUDOS

UME: Dr. José da Costa e Silva Sobrinho

ANO: 1º A

COMPONENTE CURRICULAR: Educação Física

PROF.: Waldomiro Correa Jr.

PERÍODO DE 19/06/2020 a 03/07/2020

ATIVIDADES DE EDUCAÇÃO FÍSICA

1-Nome da atividade: Mini carinhas/Jogo da memória.

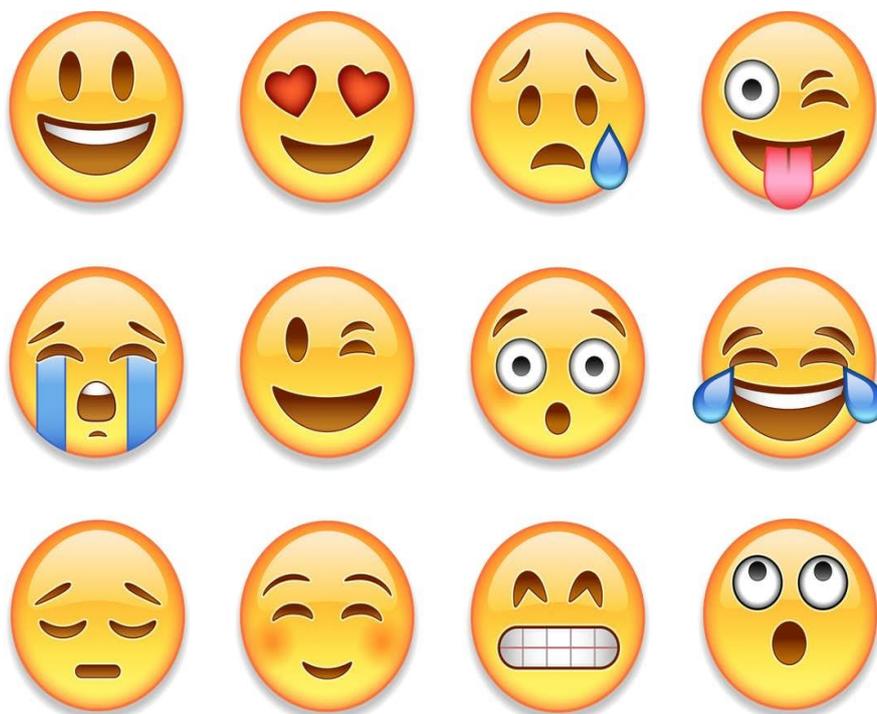
Objetivos:

- Promover o protagonismo.
- Expressar sentimentos.
- Interagir com familiares.
- Contornar, pintar, recortar etc.

Desenvolvimento da atividade:

Os alunos em parceria com os responsáveis, desenham, pintam e recortam alguns pares (entre 5 a 10 pares) de carinhas (emojis), sendo que num primeiro momento utilizarão apenas as carinhas com expressões diferentes. A primeira parte acontece com um dos familiares mostrando uma das carinhas para o aluno, que deverá imitar a expressão da carinha mostrada, a atividade prossegue até que todas as expressões sejam imitadas, podendo a participação se estender a toda a família.

No segundo momento, os pares de carinhas são unidos, virados para com as expressões para baixo e embaralhados, formando assim um divertido jogo da memória. Bora brincar!!!!!!



2- Nome da Atividade: Jogo da Velha Dinâmico.

Objetivos:

- Lançar com ambas as mãos.
- Promover estímulos dos óculos manuais
- Desenvolver estratégias.
- Socializar com familiares.

Desenvolvimento da Atividade:

Os alunos sob a supervisão dos responsáveis deverão disponibilizar 9 recipientes, imitando um jogo da velha, em seguida se afastarão a uma distância desafiadora e alternadamente farão lançamentos tentando acertar os potes e completar uma das sequências (horizontal, vertical ou diagonal), vence aquele que completar primeiro. Essa atividade também pode ser realizada individualmente, onde o lançador alterna os

lançamentos entre a mão direita e a esquerda. O objeto deve ser leve e cada jogador deve utilizar uma cor diferente a do adversário. Divirtam-se!!!



3- Nome da Atividade: Circuito de Habilidades.

Objetivos:

- Estimular movimentos variados.
- Instigar a criatividade.
- Adequar atividades a própria realidade.
- Realizar atividades físicas com segurança.

Desenvolvimento da Atividade:

Os alunos e responsáveis serão orientados a encontrar um espaço adequado, onde montarão um circuito, utilizando uma cadeira ou similar para o aluno passa por baixo, uma mangueira ou similar (andar em cima), potes ou similares (correr em zigue-zague), chinelos, tênis ou similares (saltar sobre). Essa atividade deve ser realizada com o máximo de segurança e com a supervisão atenta de um adulto.



4- Nome da Atividade: Pescaria.

Desenvolvimento da Atividade

Os aprendentes em parceria com os responsáveis deverão confeccionar 10 peixes de papel (com um furo grande na cabeça), de preferência pintados, os peixes deverão ser colados sobre uma base de papel, para que fiquem em pé, na base serão escritos dez comandos diferentes, que só poderão ser lidos após os peixes serem pescados. Também deverá ser confeccionada uma (ou mais) vara de pescar (cabo de vassoura, papelão, tubo de papelão ou objeto similar). A atividade iniciará com o aluno pescando um peixe, em seguida levantará o peixe e realizará o comando escrito na base (pular, contar até 10, correr no lugar, dançar, gargalhar, imitar alguém etc). A atividade continua com os pescadores pescando alternadamente ou simultaneamente. Caso seja necessário, os adultos auxiliarão no momento da escrita ou leitura. Os comandos escritos também podem ser substituídos por carinhas (emojis).

