

ROTEIRO DE ESTUDOS

UME: Dr. José da Costa e Silva Sobrinho

ANO: 8º e 9º

COMPONENTE CURRICULAR: Língua Portuguesa, Educação Física,
Língua Inglesa e Arte (X) INTEGRADO

PROF.: Vera Lúcia Tinelli - Língua Portuguesa

Luis Carlos dos Anjos Santos Sá - Educação Física

Janicleide Feitosa Maia Simões - Arte

Cristiander Machado de Oliveira - Língua Inglesa

PERÍODO DE 19/06/2020 a 03/07/2020

Aula 2

"Bem estar durante a Pandemia"

Língua Portuguesa

Para esta iniciarmos nossa atividade, clique no link abaixo e visite o texto Carta às meninas e aos meninos em Tempos de **Covid-19**.

https://www.santos.sp.gov.br/static/files_www/conteudo/SEDUC/EducaSatos/carta_covid-19.pdf



- 1- Você leitor, segundo o texto, sabe o que está acontecendo? E por que devemos ficar em casa?
- 2- O texto cita a palavra pandemia. Você saberia explicar o que é isso?
- 3- Qual é o nome deste vírus que causou esta pandemia? Como se adquire e quais os cuidados para evitá-lo?

4- Na sua opinião, há esperança de o mundo voltar ao normal ou haverá grandes mudanças? Explique:

5- Quem são os autores deste texto? Em que fonte e ano foram publicados? (a resposta está no texto. Leia com atenção!).

6- Prezado, agora, uma vez que você já sabe do que o texto trata, vamos trabalhar as mensagens dele por meio de cartazes, folders, mapas, Rap (discurso rítmico com rimas e poesias) exemplo:

Ouçã bem galera,
ouçã bem meu povo
Quem está no ar para apavorar
Ele é traiçoeiro.
Ele é invisível
Tape nariz e boca que ele é trasnsmissível...

E assim por diante. Tente você agora.

Vamos conversar mais um pouco...

O Diário de Anne Frank (AUTOR: Anne Frank)

Assistam o filme, é só clicar no link abaixo:

<https://youtu.be/GB9c7LNoOSI>

Resumo:

Annelies Marie Frank tinha apenas 13 anos quando precisou se esconder com sua família e mais quatro desconhecidos em um abrigo na Holanda, durante a Segunda Guerra Mundial.

Em julho de 1942, a vida normal de uma adolescente judia, mudou completamente.

Ao ser privada de liberdade, decide registrar suas impressões, seus conflitos, medos e descobertas num diário. Assim, Kitty, sua confidente, passa a ser também uma personagem nessa envolvente história.

A sua relação com o diário é algo tão envolvente, intenso e sincero que quase acreditamos que ele é um protagonista também. No diário, Anne compartilha seus sentimentos, reflexões de si e sua família e posteriormente sobre os horrores da guerra.

O diário a ajudou a suportar o refúgio e a lidar com o isolamento.

Atividade:

Após assistir ao filme, responda as seguintes questões:

O que significa a expressão "desabafar tudo o que está preso em meu peito"?

() relatar todas as experiências vividas até o momento.

() registrar as angustias de uma adolescente.

() afirmar que sempre foi uma menina extrovertida e tímida.

"O papel tem mais paciência do que as pessoas"? Concorda com essa afirmação? Justifique.

Para Anne, o verdadeiro motivo para confidenciar seus sentimentos a um diário é o fato de não ter amigos. Você acredita que um diário possa substituir a figura de um amigo (a)?

Durante a adolescência é comum confundir colegas com amigos. Qual a diferença entre eles?

Quero que meu diário seja minha amiga, e vou chamar esta amiga de Kitty. Por que colocar nome a um interlocutor imaginário?

Você acredita que escrever seja uma fuga?

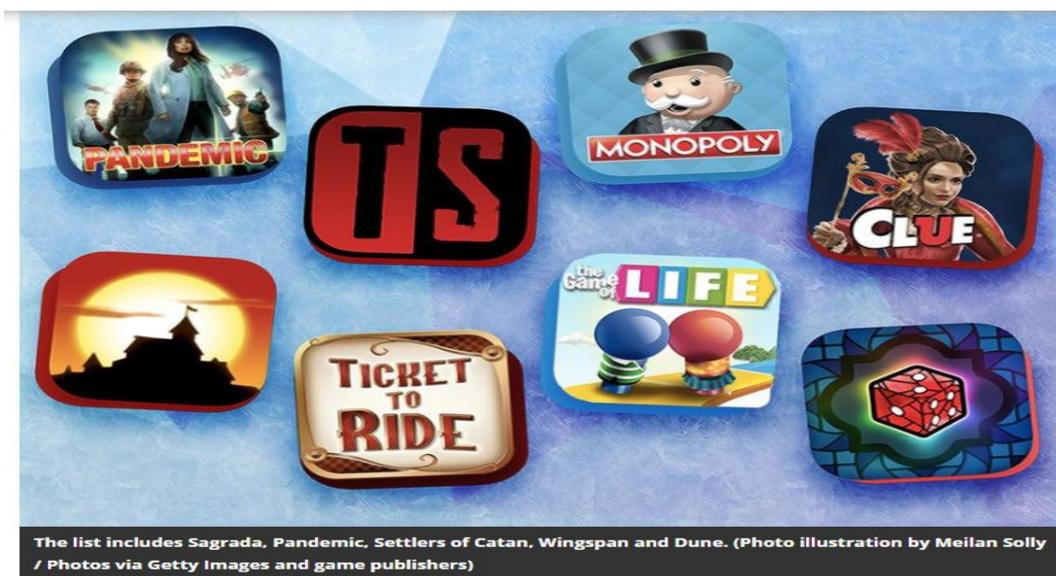
"Quero continuar a viver, mesmo depois da minha morte. " Anne Frank conseguiu isso? De que maneira? Qual a importância histórica dela?

Aponte semelhanças com nossos dias atuais.

Língua Inglesa

"25 best video games to help you during social Isolation"

(25 melhores videogames para ajudá-lo durante o Isolamento social)



Disponível em:

<https://www.theguardian.com/games/2020/mar/17/25-best-online-video-games-> Acesso em 14-Junho-2020.

In this time of quarantine and isolation, we all need to keep up both our social interactions and our spirits. Playing video games with friends online is the perfect solution. You don't have to be good at them, that's not the point - online games provide a location to meet up, chat and have experiences together that may or may not involve blowing stuff up. There's something here you can play with friends even if they're far away from your house.

Development of Minecraft



This game was created by Mojang in 2009 and is the brainchild of Markus "Notch" Persson. It is heavily inspired by games such as Dwarf Fortress, Dungeon Keeper, and Infiniminer, but takes the free-form, sandbox gameplay seen in those titles to new heights. It was the company's first official game and has gone on to become the best-selling game of all time, with over 180 million copies sold to date. Minecraft is an open-world game that promotes creativity, collaboration, and problem-solving in an immersive environment where the only limit is your imagination.

"How to play Minecraft - What's the main objective?"

(Como jogar Minecraft - Qual é o objetivo principal?)

The most popular video game in the world allows groups of eight players to meet online, explore vast blocky worlds and construct amazing buildings together. Think of it as a cross between a Lego set and a fantasy adventure. You and your friends could collaborate on a project - such as building a



scale model of the Taj Mahal - or play one of the competitive mini-games. It'll keep you occupied for months.

1. Read the first paragraph about video games and match the words below with its right translation: (Leia o primeiro parágrafo sobre vídeo games e relacione as palavras abaixo com a tradução correta)

- a. Playing video games** () Quarentena
- b. Friends online**
- () Isolamento social **c. Perfect solution**
- () Distantes da sua casa
- d. Quarantine** () Amigos
online
- e. Social Isolation** () Solução
perfeita
- f. far away from your house**
- () Jogar videogames

2. De acordo com o texto a "Perfect Solution" para os adolescentes durante a quarentena, é:

- a. Playing cards with friends.** **c.**
Playing board games with friends.
- b. Playing sports with friends.** **d. Playing video**
games with friends online.

3. Minecraft was created by Mojang in 2009. De acordo com esta informação é correto afirmar que este jogo foi criado há quanto tempo:

- a. 10 anos de criação.**
- c. 9 anos de criação** **b. 11 anos de criação.**
- d. 12 anos de criação.**

4. It was the company's first official game. De acordo com o texto e com a expressão destacada é correto afirmar que para a empresa criadora

- Minecraft foi:** **a. O terceiro jogo oficial.** **c. O segundo**
jogo oficial.
- b. O quinto jogo oficial.** **d. O primeiro jogo**
oficial.

5. Minecraft é um jogo que promove o desenvolvimento de algumas habilidades. Essas habilidades são extremamente importantes para o período de quarentena. **Qual alternativa apresenta as habilidades desenvolvidas por este jogo?**

- a. Sensibilidade, colaboração e resolução de problemas.
- b. Lógica, concentração e resolução de problemas.
- c. Criatividade, colaboração e resolução de problemas.
- d. Paciência, coordenação motora e Lógica.

6. **Read the sentences below about the text and classify them as True (T) or False (F):**

(Leia as frases abaixo sobre o texto e classifique-as como V (Verdadeiro) F (Falso))

- a. **Minecraft** é um jogo online aberto que não promove a criatividade.
- b. **Minecraft** é um jogo que promove a colaboração.
- c. **Minecraft** é um jogo que não promove a resolução de problemas.
- d. **Minecraft** permite que você e seus amigos colaborem com um projeto.
- e. **Minecraft** é o videogame mais popular do mundo e permite que grupos de oito jogadores se encontrem on-line, explorem vastos mundos em blocos e construam prédios incríveis juntos.

7. **Minecraft** é um jogo em um ambiente virtual, onde o único limite é a sua imaginação. Você se considera um "**Games lover**"? (amante de jogos eletrônicos) Após responder essa questão, crie uma lista com os seus **Top 3 Games**.

_____.

1. _____; 2. _____; 3. _____.

_____.

8. Agora, Vamos lá, escolha um dos seus **Top Games** e explique como o jogo funciona, qual a missão do Jogo e o que o jogador tem que conseguir fazer para ser o vencedor. Explique também por que este é o seu jogo favorito e o que você aprende ao praticar e jogar ele com outras pessoas:

9. Relaciona as abreviações usadas em Games online com a correta expressão:

a. <i>LOL</i>	() <i>Have fun</i> / divirta-se
b. <i>PvP</i>	() <i>I don't know</i> / eu não sei.
c. <i>WP</i>	() <i>Good luck</i> / boa sorte.
d. <i>RPG</i>	() <i>Laughing out loud</i> / rindo muito alto.
e. <i>NP</i>	() <i>Player vs. Player</i> / jogador contra jogador.
f. <i>IDK</i>	() <i>Well played</i> / bem jogado.
g. <i>BRB</i>	() <i>Role-playing game</i> / papel de personagens.
H. <i>GL</i>	() <i>No problem</i> / sem problemas.
i. <i>BG</i>	() <i>Be Right Back</i> / volto já.
J. <i>HF</i>	() <i>Battleground</i> / campo de batalha.

Referências:

<https://e-arena.com.br/vocabulario-gamer-parte-1/> Acesso em 14-06-2020.

<https://www.theguardian.com/games/2020/mar/17/25-best-online-video-games-coronavirus-self-isolating> Acesso em 14-06-2020.

https://www.freepik.com/premium-vector/english-word-education-banner_5331275.htm#page=1&query=english&position=33 Acesso em 14-06-2020.

<https://education.minecraft.net/how-it-works/what-is-minecraft> Acesso em 13-06-2020.

<https://www.digitaltrends.com/gaming/what-is-minecraft/> Acesso em 13-06-2020.

<https://icdn2.digitaltrends.com/image/digitaltrends/minecraft-multiplayer-server-offical-mojang-promo-1-1-768x768.jpg> Acesso em 13-06-2020.

Educação Física

(1ª PARTE)

A atividade física é super importante ainda mais em tempos de isolamento social, vamos assistir a um vídeo que nos mostra a importância dos exercícios físicos

https://www.youtube.com/watch?time_continue=240&v=AfggfvIahig

É possível movimentar-se dentro de um metro quadrado

<https://www.youtube.com/watch?v=nUKzTe06scc>

Atividade solicitada: executar 3 séries desses exercícios e fazer um relatório, citando se sentiu dificuldades e quais os benefícios da atividade física no seu dia a dia.

(2ª PARTE)

Vocês já pensaram no que ocorre no nosso corpo ao fazermos atividades físicas? Assista o vídeo com atenção e você certamente ficará melhor interado e pronto para responder:

O que ocorre nos:

- 1) Pulmões
- 2) Músculos
- 3) Coração
- 4) Cérebro

<https://www.youtube.com/watch?v=AfggfvIahig&feature=youtu.be>

- **Importante:**

Toda atividade deve ser registrada, feita no caderno em folhas separadas, pois serão vistas e servirá como forma de avaliação

ARTE

“A única coisa que é permanente é a mudança”.

Anônimo

1) Assista a esse curta (filme) A casa de pequenos cubos

<https://youtu.be/9KM7TrJ2CHw>



2) Veja agora esse outro curta,

<https://youtu.be/TVX7iBkbkoo>



3) Trechos do filme UP

<https://youtu.be/j8etbVnzhtU>



ATIVIDADE

1) Vamos reunir tudo que vimos até aqui e refletir acerca dessas mudanças que ocorrem ao longo da vida em nós, será que estamos em constante mudança também?

2) Faça um auto retrato e tente mostrar através do desenho como você está se sentindo. O seu corpo é uma casa! inspire-se em alguns artistas que pintaram seus auto retratos.