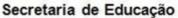


PREFEITURA DE SANTOS





ROTEIRO DE ESTUDOS / ATIVIDADES

UME DOS ANDRADAS II

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PROFESSOR: SERGIUS

6ª Atividade - EDUCAÇÃO FÍSICA

3° Trimestre

PERÍODO DE 22 DE NOVEMBRO A 03 DE DEZEMBRO DE 2021

SÉRIES: 4° E 5° ANOS

<u>UNIDADE TEMÁTICA</u>: Jogos e brincadeiras

OBJETO DE CONHECIMENTO: Jogos e brincadeiras populares do

Brasil

Habilidade a ser trabalhada: (EF345EF04) Recriar, individual e coletivamente, e experimentar, na escola e fora dela, brincadeiras, jogos inclusivos e jogos populares do Brasil e do mundo, incluindo aqueles de matriz indígena e africana, e demais práticas corporais tematizadas na escola, adequando-os aos espaços públicos disponíveis

DESENVOLVIMENTO E ESTRATÉGIAS:

ATENÇÃO: NÃO É NECESSÁRIO COPIAR TEXTOS NO CADERNO OU EM FO-LHAS. O ALUNO DEVE APENAS TRANSCREVER AS RESPOSTAS DAS PER-GUNTAS Nesta quinzena vamos conhecer duas brincadeiras de origem africana: "pengo pengo" e "terra-mar".

1. Pengo Pengo:

Conceito:

A brincadeira "pengo pengo" tem origem em Uganda, um dos países do continente africano. Aqui no Brasil, assemelhase ao nosso cabo de guerra.

Como brincar:

Duas crianças serão as líderes. Quando elas forem escolhidas, cada um dos participantes se dirigirá até eles, que por sua vez, pedirão para os colegas escolherem entre carne e arroz ou azul e verde.

Conforme as escolhas forem acontecendo, os participantes vão se posicionando atrás do líder que caracteriza sua escolha, formando um fila ligada pelas mãos. Segurando as mãos dos oponentes, os líderes dão início a um cabo de guerra. Vence a equipe que conseguir arrastar o líder adversário

2.Gutera Uriziga:

Conceito:

Gutera Uriziga é um divertido jogo ao ar livre, jogado por crianças no país africano de Ruanda.

Como brincar:

Uma brincadeira de lançar bastões no aro e acumular mais pontos. Uma criança rola o aro e as demais tentam jogar os bastões através do aro em movimento. Para representar os aros utilizamos pneus (de motocicletas e automóveis) e para os bastões, garrafas pet de tamanho médio.

Procure tentar brincar com seus familiares ou amigos em casa. Se conseguir grave um vídeo ou tire fotos das brincadeiras para enviar ao prof. Sérgius por email.

IMPORTANTE: PARA ENTRAR EM CONTATO COM O PROF. SÉRGIUS

UTILIZAR O EMAIL: SERGIUSDALMAZO@EDUCA.SANTOS.SP.GOV.BR