



ROTEIRO DE ESTUDOS / ATIVIDADES

UME DOS ANDRADAS II

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PROFESSOR: SERGIUS

6ª Atividade - EDUCAÇÃO FÍSICA

3º Trimestre

PERÍODO DE 22 DE NOVEMBRO A 03 DE DEZEMBRO DE 2021

SÉRIES: 1º E 3º ANOS

UNIDADE TEMÁTICA: Jogos e brincadeiras

OBJETO DE CONHECIMENTO: Jogos e brincadeiras populares do Brasil

Habilidade a ser trabalhada: (EF123EF02) Demonstrar, por meio de múltiplas linguagens (corporal, visual, oral e escrita), as brincadeiras e os jogos populares do contexto comunitário e regional, reconhecendo e valorizando a importância desses jogos e brincadeiras para suas culturas de origem

DESENVOLVIMENTO E ESTRATÉGIAS:

ATENÇÃO: NÃO É NECESSÁRIO COPIAR TEXTOS NO CADERNO OU EM FOLHAS. O ALUNO DEVE APENAS TRANSCREVER AS RESPOSTAS DAS PERGUNTAS

Nesta quinzena vamos conhecer duas brincadeiras de origem africana: "pengo pengo" e "terra-mar".

1. Pengo Pengo:

Conceito:

A brincadeira "pengo pengo" tem origem em Uganda, um dos países do continente africano. Aqui no Brasil, assemelha-se ao nosso cabo de guerra.

Como brincar:

Duas crianças serão as líderes. Quando elas forem escolhidas, cada um dos participantes se dirigirá até elas, que por sua vez, pedirão para os colegas escolherem entre carne e arroz ou azul e verde.

Conforme as escolhas forem acontecendo, os participantes vão se posicionando atrás do líder que caracteriza sua escolha, formando um fila ligada pelas mãos. Segurando as mãos dos oponentes, os líderes dão início a um cabo de guerra. Vence a equipe que conseguir arrastar o líder adversário

2. Gutera Uriziga:

Conceito:

Gutera Uriziga é um divertido jogo ao ar livre, jogado por crianças no país africano de Ruanda.

Como brincar:

Uma brincadeira de lançar bastões no aro e acumular mais pontos. Uma criança rola o aro e as demais tentam jogar os bastões através do aro em movimento. Para representar os aros utilizamos pneus (de motocicletas e automóveis) e para os bastões, garrafas pet de tamanho médio.

Procure tentar brincar com seus familiares ou amigos em casa. Se conseguir grave um vídeo ou tire fotos das brincadeiras para enviar ao prof. Sérgio por email.

IMPORTANTE: PARA ENTRAR EM CONTATO COM O PROF. SÉRGIO UTILIZAR O EMAIL: SERGIUSDALMAZO@EDUCA.SANTOS.SP.GOV.BR