



UME PREFEITO PAULO GOMES BARBOSA

Avenida Waldemar Leão, 184 - Jabaquara - Santos - SP

CEP 11013-600 - Telefone (13) 32283728

TURMA: PRÉ A

PROFESSORES: TATIANE

TÍTULO DA PROPOSTA: BRINCADEIRA JOGO DA VELHA

OBJETIVOS:

- DESENVOLVER O RACIOCÍNIO LÓGICO, CRIANDO ESTRATÉGIAS;
- RESPEITO A REGRA DO JOGO;
- POSSIBILITAR O DESENVOLVIMENTO DAS PERCEPÇÕES VISUAIS E SENSORIO-MOTORAS.



DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE PROPOSTA:

PARA A MARCAÇÃO DO “TABULEIRO”, PODE SER USADO GRAVETOS **OU** FAZER NO CHÃO, COM A FITA CREPE E, PARA O “XIS” E BOLINHA, PODE SER USADO GRÃOS (FEIJÃO E MILHO) **OU** BOTÕES **OU** BOLINHAS DE PAPEL COLORIDO PARA FAZER A MARCAÇÃO.

MATERIAL UTILIZADO:

GRAVETOS **OU** FITA CREPE

GRÃOS

DESENVOLVIMENTO:

- DOIS JOGADORES ESCOLHEM O QUE QUER SER CADA UM;
- OS JOGADORES FAZEM UMA MARCAÇÃO, CADA UM NA SUA VEZ, EM UM ESPAÇO QUE ESTEJA VAZIO;
- O OBJETIVO É CONSEGUIR TRÊS MARCAÇÕES CONTÍNUAS EM ESPAÇO HORIZONTAL OU VERTICAL OU DIAGONAL E AO MESMO TEMPO, QUANDO POSSÍVEL, IMPEDIR O ADVERSÁRIO DE GANHAR NA PRÓXIMA JOGADA;

QUANDO UM JOGADOR CONQUISTA O OBJETIVO, COSTUMA- SE RISCAR OS TRÊS SÍMBOLOS. SE OS DOIS JOGADORES JOGAREM SEMPRE DA MELHOR FORMA, O JOGO TERMINARÁ SEMPRE EM EMPATE.

NÚMERO DE PARTICIPANTES: 2

DISPONÍVEL EM: PORTAL

DEVOLUTIVA DA ATIVIDADE PARA ESCOLA: ENVIAR FOTOS E VÍDEOS
PARA O GRUPO DE WHATSAPP DA ESCOLA.