

UME COLÉGIO SANTISTA

COMPONENTE CURRICULAR: PARQUINHO TECNOLÓGICO INTEGRADO

**PROFESSORAS: CLAUDIA, DANIELA, ELIUDE, GLORITA, LUCIANA,
LUIZ FELIPE, MARCELA E SILVANA.**

PERÍODO: 03 a 19 de novembro

TURMAS: 1º AO 5º ANOS

ROTEIRO

OLÁ QUERIDOS ALUNOS E FAMÍLIA!!



Dando continuidade ao nosso projeto, para esse roteiro teremos um desafio que está relacionado à contagem de dinheiro. Será que todo mundo aí conhece as cédulas brasileiras? Sabe fazer conta para não perder dinheiro? Vamos conferir.

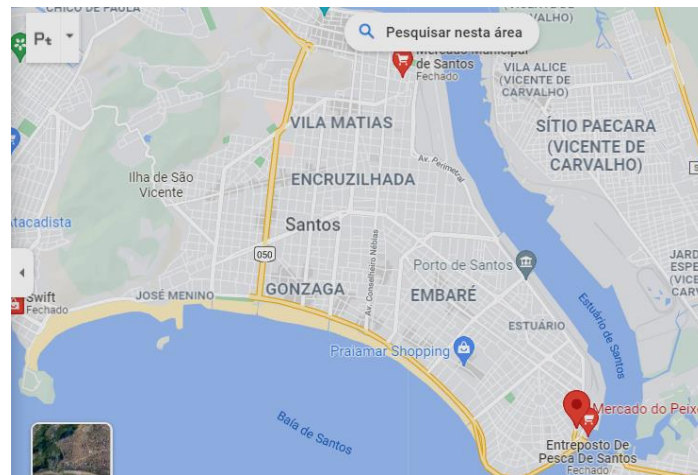


Para saber mais sobre a primeira e a segunda família do Real, você poderá acessar o site:

<https://www.bcb.gov.br/cedulasemoedas/segundafamilia>

Vale a pena conferir.

Agora vamos dar uma volta (de faz de conta) no mercado de peixes de Santos e fazer umas "comprinhas". Abaixo temos uma imagem do google maps, caso você não saiba onde se localiza o Mercado de Peixes.



Temos também uma imagem de frente do mercado e outra na parte interna.



Bom, agora que já deixamos a dica para você acessar o site do Banco Central e conhecer mais sobre a Segunda Família do Real, já informamos sobre a localização do Mercado de Peixes em Santos, vamos embarcar num divertido jogo chamado Kahoot e vamos às compras.

Todo esse aprendizado foi pensado para os alunos do Parquinho tecnológico. Agora é sua vez! Hora de relembrar, aprender e se divertir!

Basta clicar no link do jogo ou na imagem. Você também pode copiar e colar o endereço do link no seu navegador.

https://kahoot.it/challenge/01314906?challenge-id=b674e695-597c-4e6f-95df-f270421efe2e_1635351320272



QUAIS SÃO AS COMPETÊNCIAS DA BNCC QUE O PARQUINHO TECNOLÓGICO ABORDA EM SEUS ROTEIROS INTEGRADOS DE ESTUDO?

COMPETÊNCIA 4 - COMUNICAÇÃO:

Utilizar diferentes linguagens – verbal (oral ou visual-motora, como Libras, e escrita), corporal, visual, sonora e digital –, bem como conhecimentos das linguagens artística, matemática e científica, para se expressar e partilhar informações, experiências, ideias e sentimentos em diferentes contextos, além de produzir sentidos que levem ao entendimento mútuo.

COMPETÊNCIA 5 - COMUNICAÇÃO:

Compreender, utilizar e criar tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais (incluindo as escolares) para se comunicar, acessar e disseminar informações, produzir conhecimentos, resolver problemas e exercer protagonismo e autoria na vida pessoal e coletiva.