PREFEITURA DE SANTOS
Secretaria de Educação

UME PADRE LÚCIO FLORO

ATIVIDADE 16

ANO: 1º TURMA: A,B

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

PROFESSORA: DANIELA LOPES

PERÍODO: 18 a 29/10/21

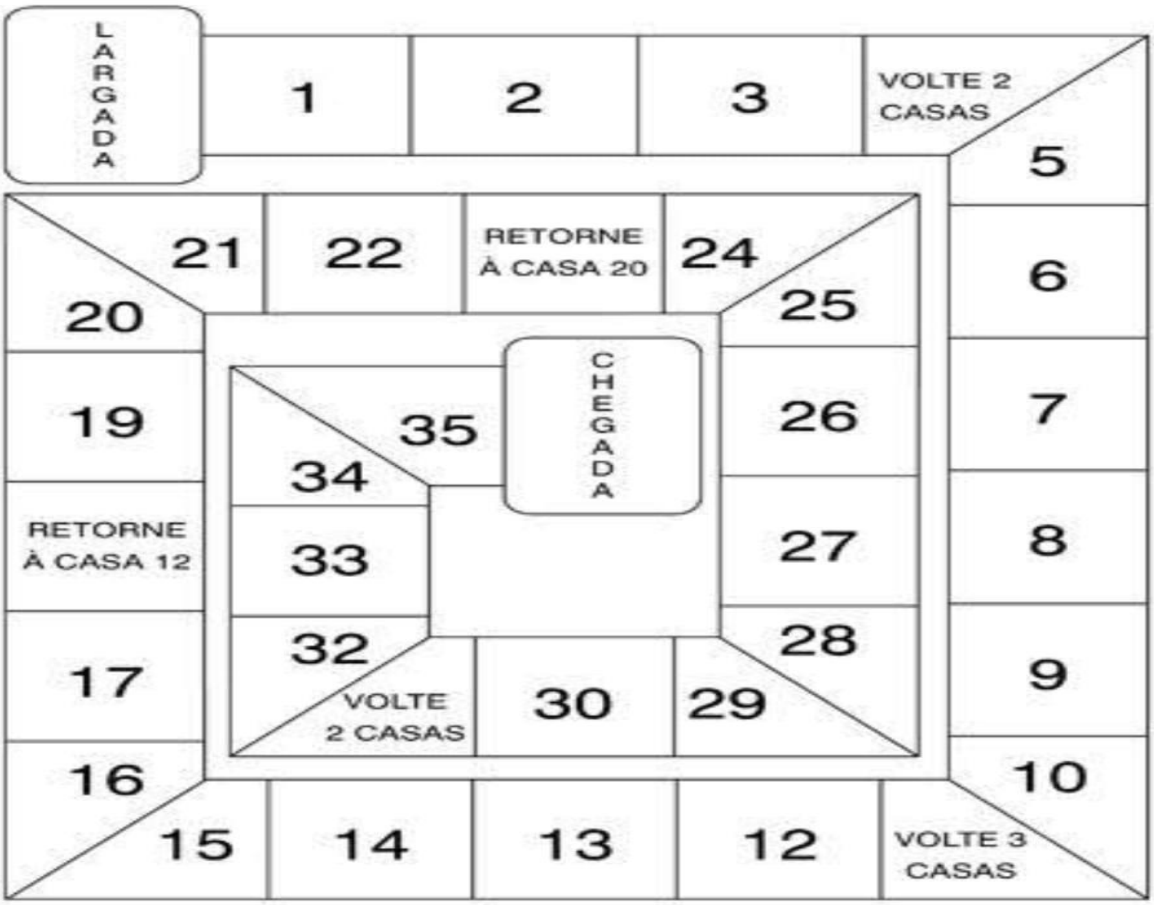
TURNO: MANHÃ

Jogo de tabuleiro

Olá Turminha,

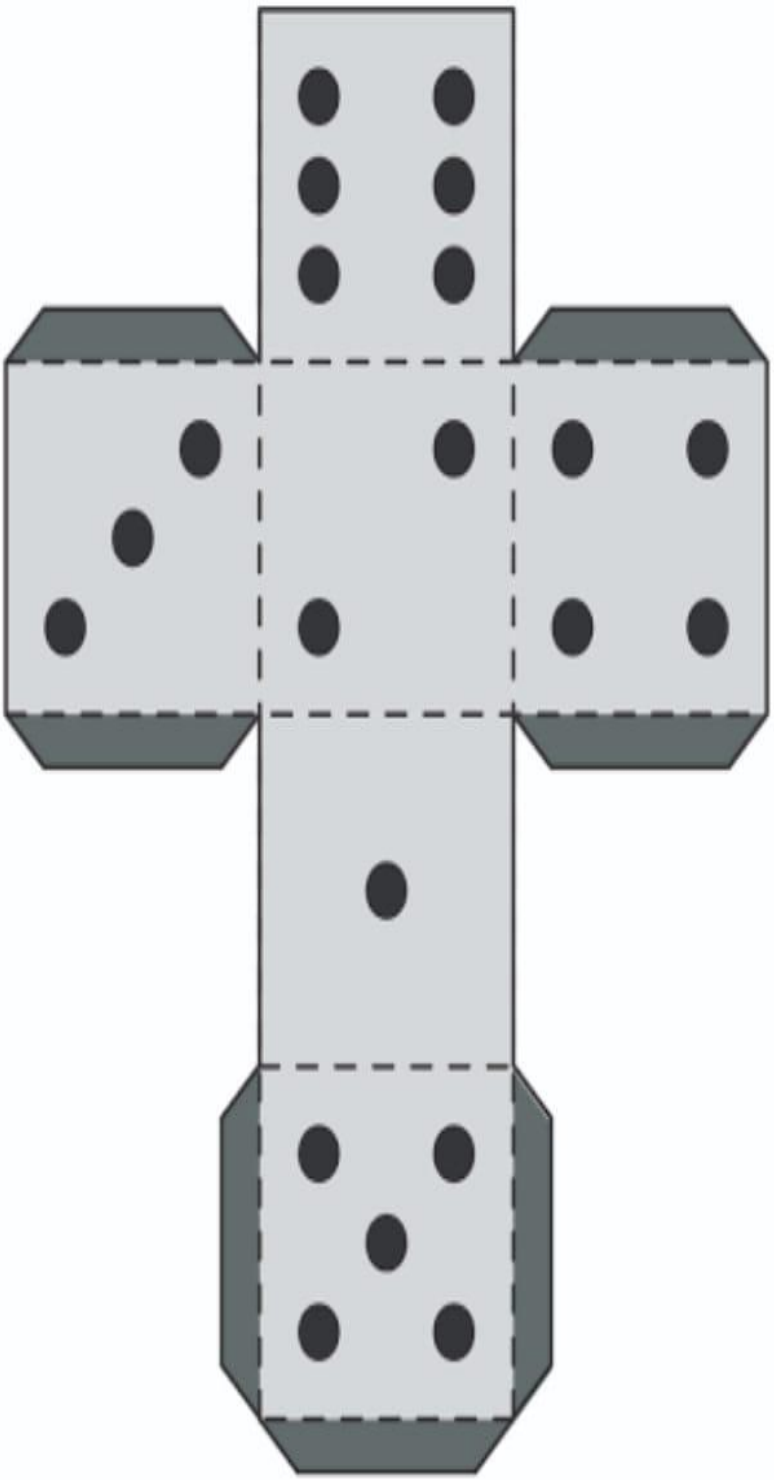
Vocês já jogaram jogos de tabuleiros?

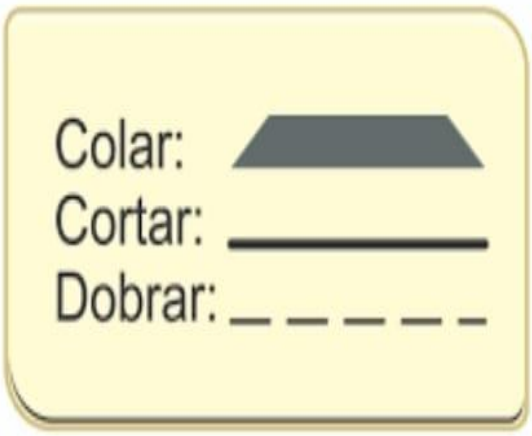
Existem vários tipos de jogos de tabuleiro e hoje vamos jogar um jogo bem simples, onde o objetivo é jogar o dado e avançar as casas. Vence a partida aquele que chegar à casa final primeiro.



Convide uma ou duas pessoas para jogarem com você e boa diversão!

Use um dado, ou recorte e monte este dado para jogar e use tampinhas ou bolinhas de papel como peças para andar no tabuleiro.





Dominó

Olá Turminha,

Dominó é um antigo **jogo** de tabuleiro que pode ser jogado com 2 a 4 pessoas e envolve 28 peças com números dos dois lados. A ideia, assim como em **jogos** como no Uno o objetivo é dar seguimento a peças que são jogadas no centro da mesa e ser o primeiro a se livrar de todas as suas peças.

REGRAS: Normalmente, em partidas com 2 a 4 jogadores, cada usuário saca 7 peças de uma pilha embaralhada e não deixa que seus adversários as vejam. Há casos em que se joga com menos peças. Caso haja menos de 4 jogadores, as peças que sobram podem ser removidas do jogo ou se tornarem uma pilha de compra para os participantes pegarem peças quando não tiverem alguma que se encaixe no tabuleiro.

Aquele que sacar o duplo 6, a peça que tem 6 pontos em cada lado da peça, começa o jogo. Caso nenhum participante tenha sacado o duplo 6, a maior peça dupla ganha o direito de começar. Se não houver peças duplas, o jogador que começa a partida é aquele que tiver a peça de maior valor, como o 6|5, 6|4 e assim por diante.

Também é possível realizar uma etapa extra para decidir quem começará o jogo antes de distribuir as peças. Tudo depende de quais regras do dominó você e seus amigos combinaram de usar.

A cada turno, um jogador deve colocar uma nova peça no centro da mesa. Quando o duplo 6 é jogado no início, há duas saídas com o número 6. Um jogador pode conectar um 6|4 em uma ponta e outro um 6|2 do outro lado. Após essas duas peças, haverá saídas para o número 4 e 2. O jogador pode escolher por qual ponta continuar o jogo de forma que melhor se encaixe em sua estratégia.

Quando chega a vez de um jogador e ele não possui peças para dar prosseguimento ao jogo, ele pode comprar da pilha de peças extras, se houver uma. Caso não haja, sua vez pode ser pulada.

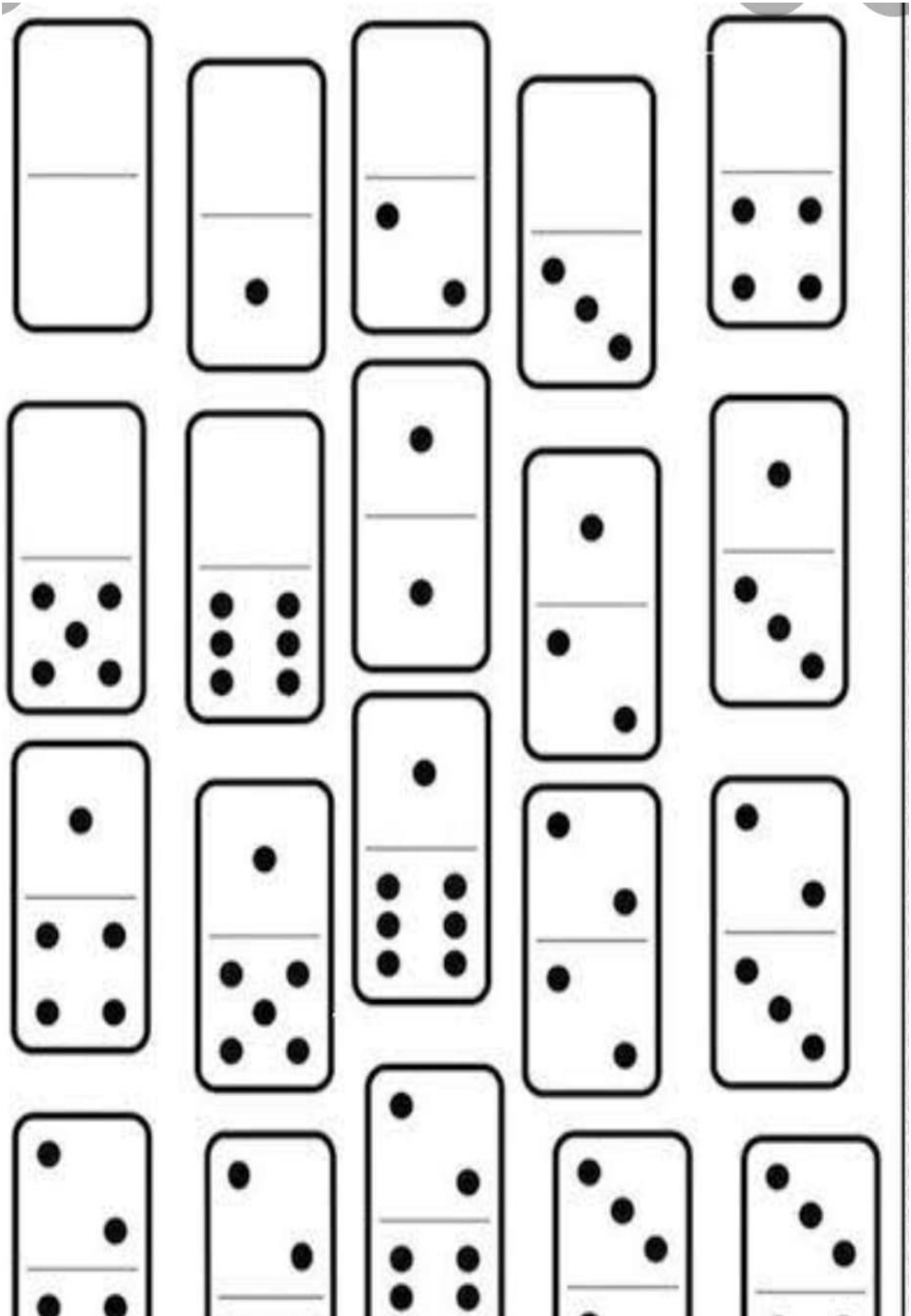
No caso de haver uma pilha de compra, normalmente o participante pode tentar comprar uma peça para jogá-la em seguida e, se ela não servir, sua vez é passada.

Agora que você já sabe as regras e já possui as peças é só recortar e jogar.

Você já conhecia o jogo dominó? ( )sim ( ) não

Com quantas pessoas jogou esta partida? _____

Boa Diversão!



DOMINÓ