

ROTEIRO DE ESTUDO/ATIVIDADES

UME: Dr. José Carlos de Azevedo

ANO: 9 ano _____

COMPONENTE CURRICULAR: ARTE

PROFESSORA: Márcia Santos

PERÍODO 01.10.2021 a 15.10.2021

Nome: _____ n. _____

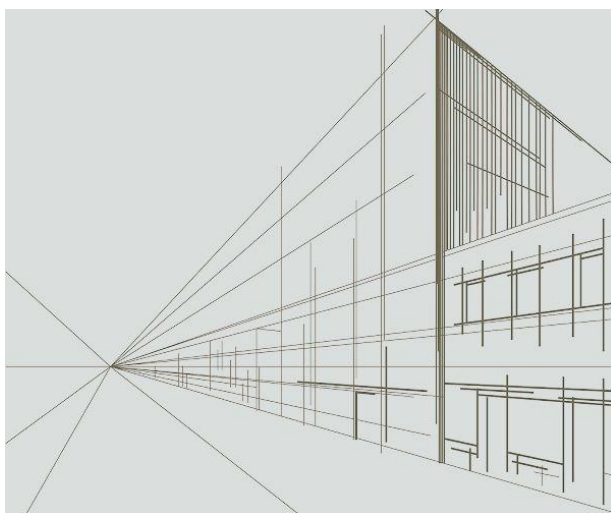
Perspectiva nas artes

Dentro das artes visuais, a perspectiva é entendida como uma técnica de pintura, que consegue criar um efeito ilusório nas pessoas que visualizam determinada imagem a partir de um ângulo específico e à distância.

Perspectiva linear

A perspectiva linear é uma técnica usada no desenho, na pintura e na arquitetura, a partir do conceito de tridimensionalidade. É usada para dar efeito tridimensional a um desenho.

Nesta técnica o artista inicia o desenho a partir de um determinado ponto imaginário, chamado de **ponto de fuga**. Este ponto é usado como uma linha do horizonte, também imaginária, e todas as outras linhas que projetam o desenho são direcionadas até este ponto de fuga.



ponto de fuga

Perspectiva linear a partir de um

Perspectiva de vida

A perspectiva de vida ou **expectativa de vida**, como costuma ser comumente utilizada, é a média de vida que um ser humano costuma viver, o tempo que se espera que um indivíduo ou um grupo de pessoas possa viver.

A expressão também pode estar relacionada com as metas e objetivos que um indivíduo tem para a sua vida no futuro.

Perspectiva na fotografia

A perspectiva também é um recurso usado na fotografia. Pode ser usada para destacar as dimensões de um lugar ou de um objeto, dando enfoque às distâncias, conforme o ângulo usado pelo fotógrafo.



Também pode ser usada para simular situações que não são reais, quando diferentes usos da perspectiva dão um resultado irreal à fotografia, como uma ilusão de ótica.

Pode-se conseguir esses resultados tirando-se proveito da profundidade de campo e do posicionamento dos elementos fotografados na composição da foto.



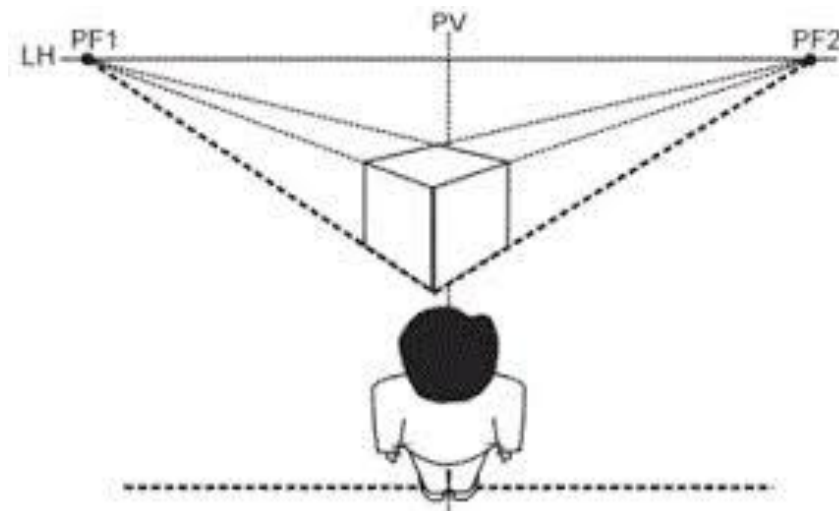
Com uma régua passe em cima das linhas. Comece pelo LH.

LH -Linha do Horizonte

PV - Ponto de Vista

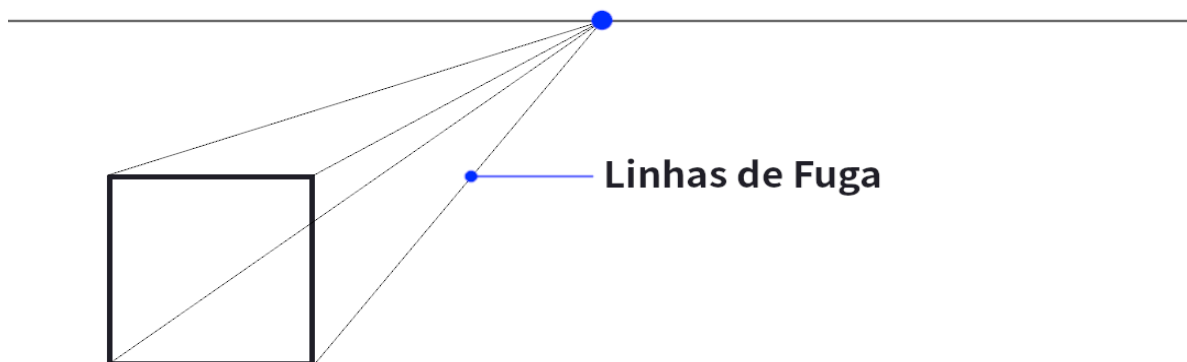
PF1- Ponto de Fuga

PF2 - Ponto de Fuga



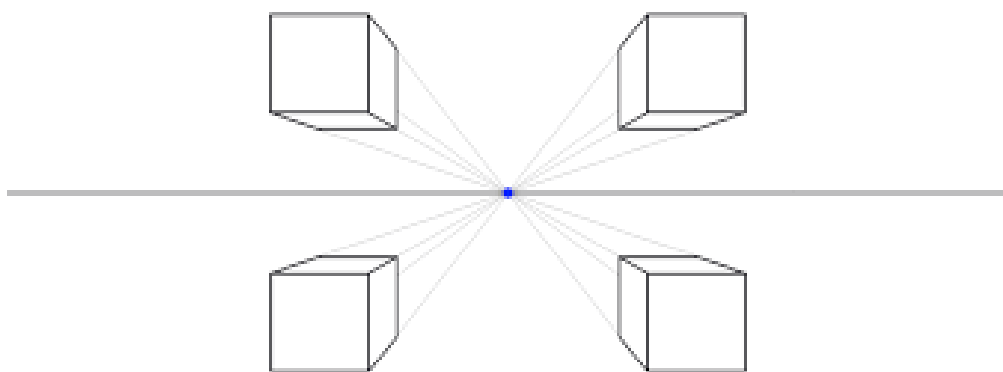
O menino esta olhando o cubo por cima (PV)

Todas as linhas terminam no Ponto de Fuga.



Todas as linhas se juntam no vértice do quadrado, até o ponto na linha do horizonte. Este ponto onde todas as retas se encontram se chamam Ponto de fuga.

COM UMA RÉGUA TENDE FAZER O SEU CUBO. Copie o desenho de cima



Copie a figura de cima, desenho primeiro a linha do meio e depois os quadrados, por ultima ligue a vértice do quadrado ao ponto de fuga.

