

CAMPEONATO LEAGUE OF LEGENDS – FESTIVAL GEEK SANTOS 2018

REGULAMENTO

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º Este regulamento fixa as normas para o Campeonato de League of Legends organizado pelo Festival Geek Santos 2018, da Prefeitura Municipal de Santos. A organização é soberana nas suas decisões e reserva o direito de alterar este regulamento em qualquer altura e sem qualquer aviso prévio, em função de alguma situação imprevista.

DAS INSCRIÇÕES

Art. 2º Cada equipe deve ter no mínimo cinco jogadores inscritos e no máximo seis, com um para ficar de reserva. Cada jogador deve estar devidamente inscrito no formulário a ser divulgado pela organização do Campeonato.

§ 1º Os jogadores devem ter mais de doze anos completos.

§ 2º Está vetada a participação de jogadores que disputam campeonatos por patrocinadores e de nível (elo) Mestre/Desafiante.

§ 3º Para participar do campeonato é requerido ter no uma conta com no mínimo 16 (dezesesseis) campeões, com elo máximo com base no parágrafo 2º.

§ 4º Durante as inscrições será realizado o requerimento dos nomes completos, número do RG dos jogadores a serem inscritos, nome do time e telefones para contato. Um dos jogadores deverá ainda ser apontado como capitão do time, para ser o intermédio entre o time e a organização do campeonato para comunicação.

Art. 3º As inscrições começam a partir do dia 12/10 e irão encerrar no dia 23/10 ou até completarem os 16 (dezesesseis) times.

§ 1º A partir de oito times inscritos, só serão aceitos números pares de times participantes (exemplo: dez, doze, quatorze, dezesesseis). O time de número ímpar ficará em modo de espera enquanto não houver novas inscrições.

§ 2º Todos os jogadores das equipes (inclusive o reserva) devem se inscrever na plataforma Battlefy. O link será disponibilizado pelos coordenadores do Campeonato com antecedência de até dois dias antes do início do torneio aos capitães dos times.

DA DINÂMICA DO CAMPEONATO

Art. 4º O Campeonato terá etapa online, caso ultrapasse oito times inscritos. A etapa será eliminatória.

§ 1º Será por sorteio a ordem de quais equipes irão jogar primeiro.

§ 2º O modo do jogo será realizado no Modo Competitivo.

Art. 5º Todas as etapas presenciais acontecerão a partir das 13h. Os times deverão se apresentar no local previamente combinado entre os coordenadores e os capitães com no mínimo 20 (vinte) minutos de antecedência.

§ 1º Os jogadores terão até 15 (quinze) minutos a partir da liberação da sala em que competirão para se apresentarem no lobby da partida criada. O atraso excedente poderá resultar na desclassificação do time.

DAS PUNIÇÕES

Art. 6º Jogadores inscritos (incluindo reservas) que agirem de forma antidesportiva a fim de prejudicar possíveis adversários terão seus respectivos times desclassificados.

§ 1º Não será permitida qualquer comunicação via /all.

§ 2º Insultos e provocações durante as partidas presenciais são passíveis de punição.

§ 3º O atraso de um ou mais jogadores por mais de dez minutos será automaticamente desclassificado. O time poderá jogar, ainda, com o reserva, mas não com menos de cinco jogadores.